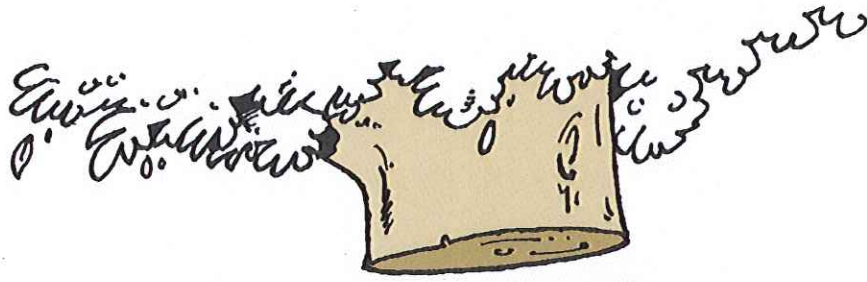
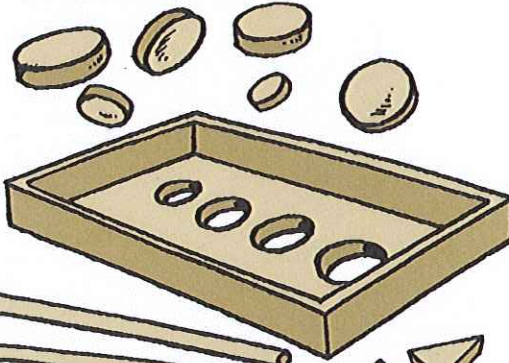


LES SALTIMBANQUES DES JEUX EN BOIS

DECOUVRIR



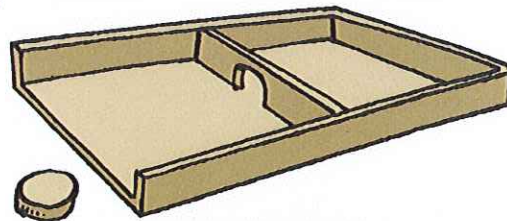
CREER



JOUER



PARTAGER



Cahors (46) et Aurec sur Loire (43)



Un projet Initiative de Jeunes du Programme Jeunesse en Action financé par l'Union Européenne

LES SALTIMBANQUES DES JEUX EN BOIS

DES JEUX EN BOIS TRADITIONNELS

.... A REALISER SOI MEME !!! *

OU

POURQUOI PAS DONNER UNE NOUVELLE VIE LUDIQUE

....A DES MATERIAUX DE RECUPERATION ?

baby à 2	palet petanque	taquin	passé boules
passé trappe 2	culbuto	tangram	la marelle
passé trappe 4	billard hollandais	ane rouge	3 2 1 batonnets
équilibre (1)	double chinois	ski	puissance 4 3 D
puissance 4	dominos	échasses	stratégliss
aerobille	remonte boules	sabot breton	boules à la pente
rouletaboule	aeroballe	plateau en équilibre	gouttière à la noix
billard à barres	D gom	push roll	le panier
table à jeter	anneau à la quille	billgo	labyrinthe à chiffres
plateau suisse	table à glisser	boite à mystère	anneau mystérieux
lancer de fers	table à toupie	inuitballe	boules suspendues
billard japonais	culbutete	la chopotte	quilles potence
saute puces	vavite	dessin collectif	billard des pirates
clic ball	riboulette	labyrinthe agité	billard russe
cible	flipper	tableau abstrait	jeu de la puce
assiette picarde	suspense	mikado XXL	
quilles de table	paletobut	annodé	
fermez la boite	crayon	molky	
clachboule	dos d'ane	solitaire en ligne	
rampeau	grenouille	flipper 2	
potence	coucou picard (2)	anneaux	
labyrinthe de table	trou madame	quilles à la goulotte	

* inspirés entre autres des réalisations de Chez Marius, Centre d'Aide par le Travail de Gézaincourt (Somme)

www.cat-gezaincourt.org/mariusweb de l'association Wellouej de Lille www.wellouej.free.fr
des sites www.euchpierre.fr www.alortujou.com (2) de la maison du billard (www.lamaisondubillard.com)

Projet INITIATIVE DE JEUNES financé par le Programme Européen Jeunesse en Action en 2010



DG Éducation et culture

Programme «Jeunesse en action»



LES SALTIMBANQUES DES JEUX EN BOIS

JOUER CRÉER PARTAGER

Un projet alliant

le développement durable

- par la redécouverte de jeux d'hier
- par le réemploi de matériaux de récupération
- par l'apprentissage et l'utilisation de techniques

la convivialité

- par le jeu
- par la création
- par le partage d'idées
- pour tous les âges et toutes les générations
- pour toutes les cultures quelque soit la langue parlée

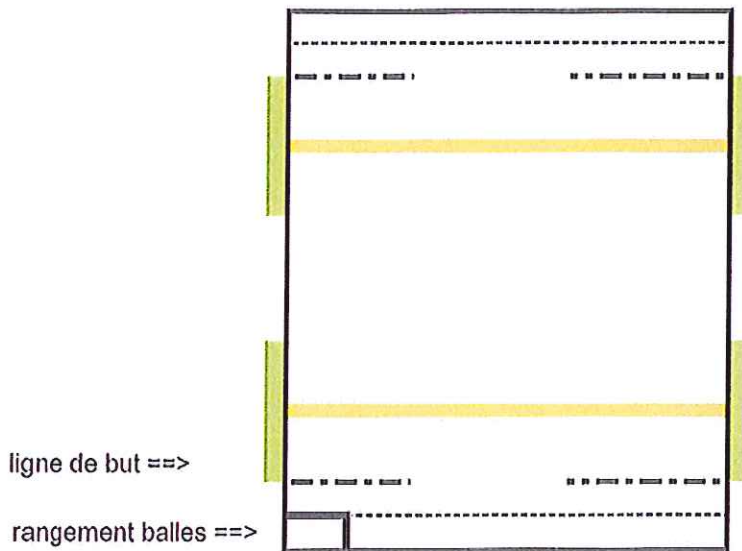
la découverte du Programme Européen Jeunesse en Action

- ses actions (Echange de Jeunes, Initiative de Jeunes, Service Volontaire Européen)
- sa méthode de travail
- ses propositions de financement

Le projet d'animation est réalisé par les groupes scouts de Cahors (47) et Aurec sur Loire (43)
en lien avec le Service International

baby à 2

But du Jeu : marquer le premier 10 points



<=== tige comptage points



Matériaux

- 1 plateau lisse (type parquet)
- 2 planches de 150 cm
- 2 planches de 72 cm
- 4 panneaux de 27 cm
- 4 panneaux de 44 cm
- 2 panneaux de 72 cm (buts)
- 4 morceaux de madrier de 17 cm
- 2 manches à balai
- 2 manches à balai petit diamètre
- 20 petits anneaux bois (comptage points)
- visserie
- papier de verre - colle à bois - sciure bois
- 2 balles de golf

MATERIELS

Perceuse / visseuse - scie sauteuse
Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

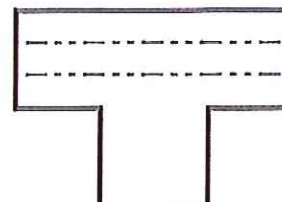
- 1 mèche diamètre du manche à balai
- 1 mèche diamètre du manche à balai petit diamètre
- 1 ciseau à bois
- 1 scie à bois
- 1 rape à bois
- 1 couteau

Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Découper les planches pour le pourtour
- Assembler les planches du pourtour (avant trou du diamètre des têtes de vis)
- Découper les manches à balai
- Percer les emplacements supports
- Former les manettes de jeu (découpe au ciseau à bois / scie sauteuse)
- Echancrer chaque manette de manière à ce que la balle puisse passer entre les 2 manettes (cf ci-dessous)
- Les percer et les ajuster
- Découper les renforts supports des barres des manettes, les visser
- Découper les 2 planches des buts et les visser
- Découper et fixer le rangement des balles
- Découper les planches Buts et les fixer
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Tester le jeu

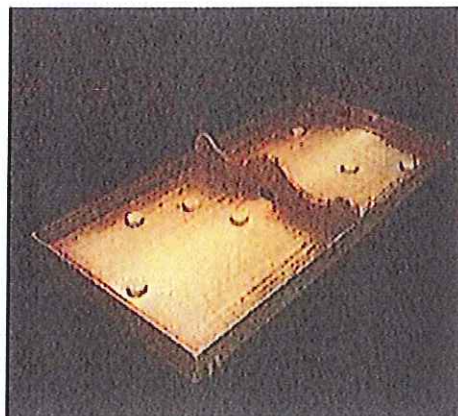
TEMPS DE TRAVAIL

personnes	jours
3	1



PASSE TRAPPE / TABLE A L'ELASTIQUE

But du jeu : se débarrasser le plus rapidement possible de tous ses palets à l'aide de l'élastique



Matériaux

- 1 plateau lisse (type parquet) 160 x 60
- 2 planches de 160 cm
- 3 planches de 60 cm
- 2 élastiques
- 12 palets de 5 cm de diamètre
- 8 attaches ardoises
- visserie
- papier de verre - colle à bois - sciure bois

MATERIELS

Perceuse / visseuse - scie sauteuse
Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

- 1 scie à bois
- 1 rape à bois
- 1 couteau

Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Découper les planches pour le pourtour
- Assembler les planches du pourtour (avant trou du diamètre des têtes de vis)
- Découper à la scie sauteuse le passage dans la planche de séparation des 2 camps
- Percer les trous pour le passage des élastiques à 0,5 cm du bas du plateau
- Fixer les élastiques aux attaches ardoises
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Tester le jeu

TEMPS DE TRAVAIL

personnes	jours
2	0,5

PASSE TRAPPE / TABLE A L'ELASTIQUE

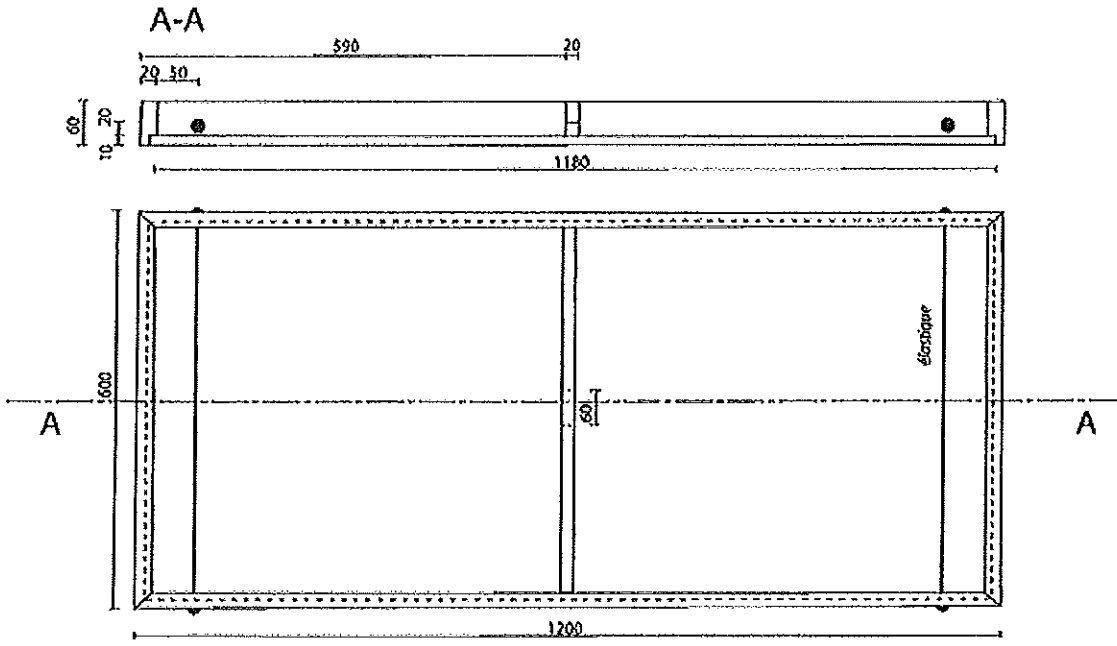


TABLE A L'ELASTIQUE A 4

But du jeu : se débarrasser le plus rapidement possible de tous ses palets à l'aide de l'élastique



Matériaux

- 1 plateau lisse (type panneau agglo) 80 x 80
- 2 planches de 80 cm
- 3 planches de 60 cm
- 4 élastiques
- 1 morceau de manche à balai de 6 cm
- 8 attaches ardoises
- 16 palets de 5 cm de diamètre
- visserie
- papier de verre - colle à bois - sciure bois

MATERIELS

Perceuse / visseuse - scie sauteuse
Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

- 1 scie à bois
- 1 rape à bois
- 1 couteau

Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Découper les planches pour le pourtour
- Assembler les planches du pourtour (avant trou du diamètre des têtes de vis)
- Découper à la scie sauteuse le passage dans les 2 planches de séparation des 4 camps
- Visser les 2 planches de séparation et y fixer au centre le morceau de manche à balai
- Percer les trous pour le passage des élastiques à 0,5 cm du bas du plateau
- Fixer les élastiques aux attaches ardoises
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Tester le jeu

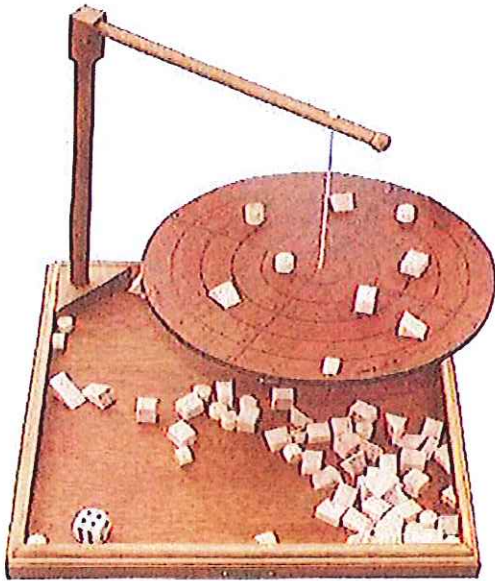
TEMPS DE TRAVAIL

personnes	jours
2	0,5

JEUX D'EQUILIBRE

Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée
et dans la zone désignée par le dé

Le perdant est celui qui, en posant une pièce, fait basculer le plateau
et tomber toutes les pièces !!



jeu commercialisé par La Maison du Billard

www.lamaisondubillard.com

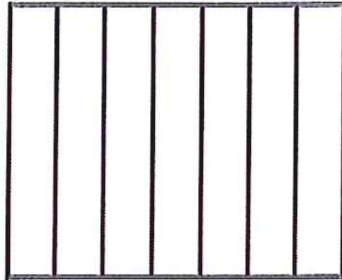
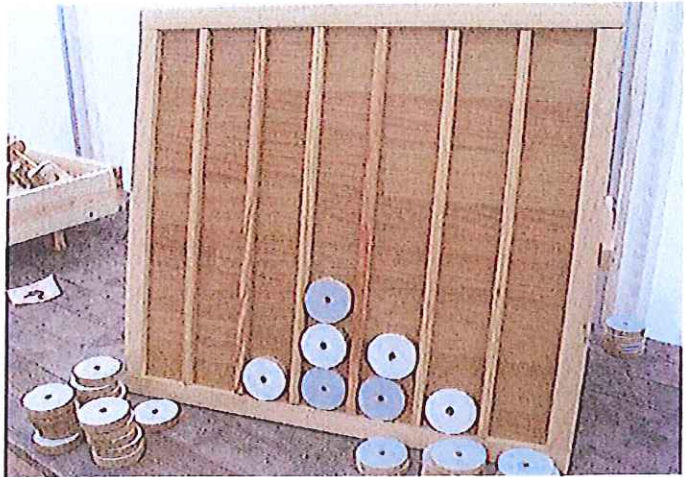
PUISSANCE 4

Chacun son tour un joueur pose un pion

A gagné celui qui réussit le premier à aligner 4 pions

L'alignement peut être vertical, horizontal ou en travers

Ce jeu permet à 2 équipes de jouer en parallèle



Matériaux

- 2 plateaux lisses (type parquet)
- 2 tasseaux de 2,4 cm large
- 48 pions (ronds 6 cm diamètre faits à la scie cloche)
- 1 charnière à piano
- 2 tasseaux de 25 cm long
- visserie
- papier de verre
- 1 sac de rangement des pions

MATERIELS

- Perceuse / visseuse - scie sauteuse
- Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- 1 scie à bois
- 1 rape à bois
- peinture - brou de noix
- pinceaux

Travail à réaliser

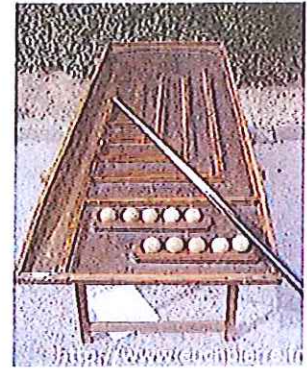
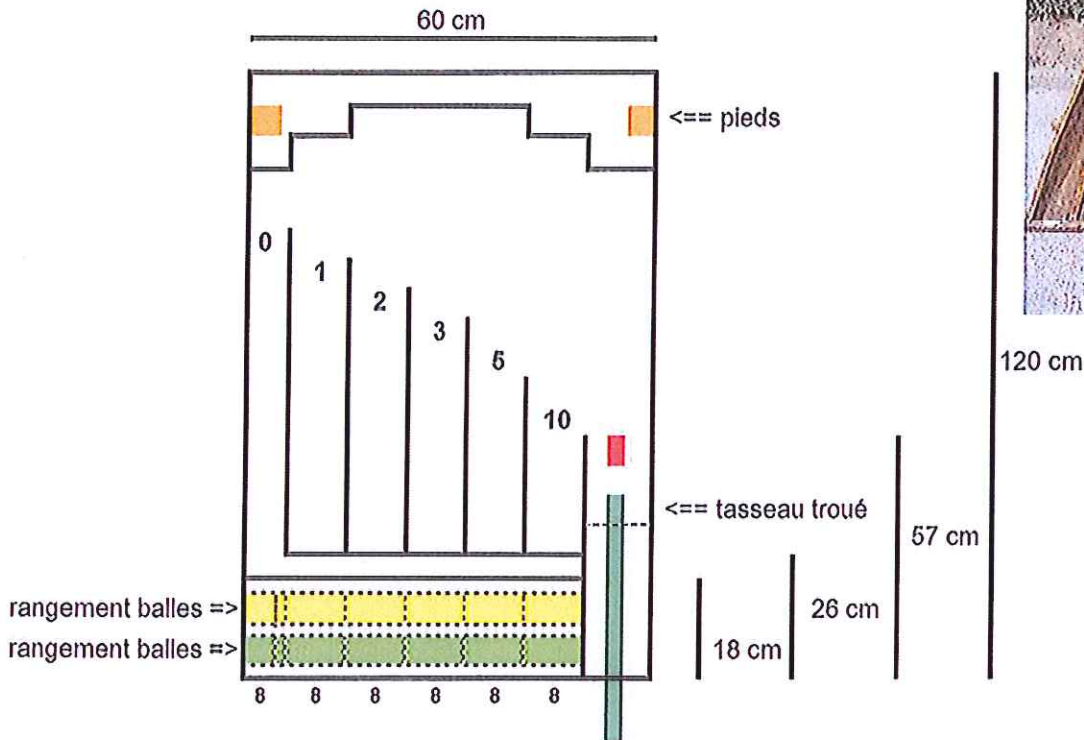
- Découper les 2 plateaux
- Découper et assembler les tasseaux pour le pourtour (vis)
- Découper et assembler les tasseaux intérieurs (vis)
- Fixer les deux plateaux ensemble avec la charnière à piano
- Percer les extrémités des deux tasseaux de 25 cm
- Fixer chaque tasseau à mi hauteur du triangle fait par les 2 plateaux (pour donner de la rigidité à l'ensemble)
- Découper les pions à la scie cloche
- Tester le jeu

TEMPS DE TRAVAIL

personnes	jours
2	0,5

AEROBILLE

But du jeu : marquer le plus de points possibles



Matériaux

- 1 plateau lisse (type parquet) 120 x 60
- 2 planches de 120 cm 1 planche de 52 cm
- 2 planches de 60 cm 2 planches de 60 cm
- 2 planches de 60 cm (arrondi supérieur)
- planches de 48 x 18 cm (support des boules)
- 2 planches de 18 cm (pieds du haut du plateau)
- 1 tasseau de 37 cm (2,4 cm de large)
- 1 tasseau de 43 cm 1 tasseau de 61 cm
- 1 tasseau de 49 cm 1 tasseau de 57 cm
- 1 tasseau de 55 cm
- 1 manche à balai
- 4 vis avec boulons (pour pieds du plateau)
- visserie colle à bois
- papier de verre - colle à bois - sciure bois
- balles de billard (ou de golf)

MATERIELS

Perceuse / visseuse - scie sauteuse
Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

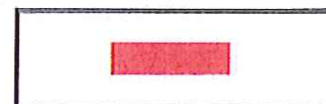
- 1 mèche diamètre du manche à balai
- 1 mèche diamètre du manche à balai petit diamètre
- 1 scie cloche
- 1 scie à bois
- 1 rape à bois
- 1 couteau
- 1 punaise - 1 fil à coudre (30 cm) - 1 crayon papier
- marqueur / pinceau peinture

Travail à réallser

- Découper le plateau
 - Découper les planches pour le pourtour
 - Assembler les planches du pourtour (avant trou du diamètre des têtes de vis)
 - Découper les tasseaux
 - Visser les tasseaux
 - Percer le passage du manche à balai dans la planche
 - Découper un tasseau avec un trou central
 - Visser ce tasseau (dans le prolongement du précédent)
 - Découper planches à poser 48 x 18 cm
 - Percer avec une scie cloche les supports des boules de billard (4cm diamètre)
 - Coller et visser les planches trouées
 - Dessiner un cercle en fixant au centre du plateau la punaise avec le fil et le crayon
 - Découper les 2 planches en arc de cercle, les visser et coller
 - Percer et fixer les 2 planches servant de pieds de la partie haute du jeu (vis et boulons) *
 - Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
 - Laisser sécher la colle et poncer les excédents
 - Tester le jeu
- (*) pouvoir replier les pieds pour le transport et le rangement

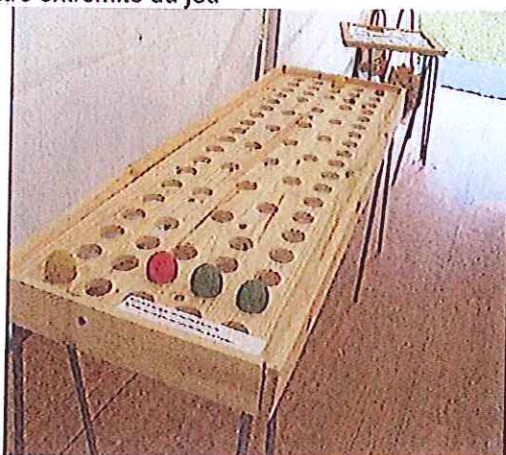
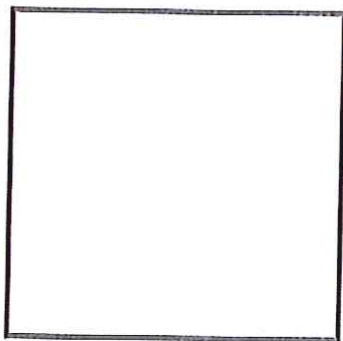
TEMPS DE TRAVAIL

personnes	jours
3	1



ROULETABOULE

But du jeu : chaque joueur doit passer ses boules le plus vite possible à l'autre extrémité du jeu en les faisant avancer uniquement par dessous



Matériaux

Panneau 60 cm x 195 cm			tasseau pour 2 carrés de 20 x 20 cm
Tasseaux 200 l x 15 cm	2 u		une longueur de 160 cm
64 l x 15 cm	2 u		colle à bois sciure
10 cm x 4 cm	12 u		visserie
Pieds 80 h x 4 x 4	4 u		4 systèmes de fixation des pieds repliables
Vernis marin			10 boules bois (2 couleurs)
			papier de verre

Travail à réaliser

- sur la planche tracer des lignes tous les 10 cm en largeur et longueur (cf plan ci-joint)
- gommer les intersections sans perçage
- percer avec la scie cloche aux intersections (centre des palets à faire)
- scier et assembler le pourtour puis le visser (avant trou)
- percer et visser les petits tasseaux sous la planche (supports pour fixer les planches du pourtour)
- reboucher les têtes de vis avec un mélange sciure colle laisser sécher et poncer
- scier les pieds et les assembler (fixation mobile pour pouvoir replier les pieds sous le plateau)
- scier et assembler les 2 carrés
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Tester le jeu

Contraintes

Terrain plat

TEMPS DE TRAVAIL

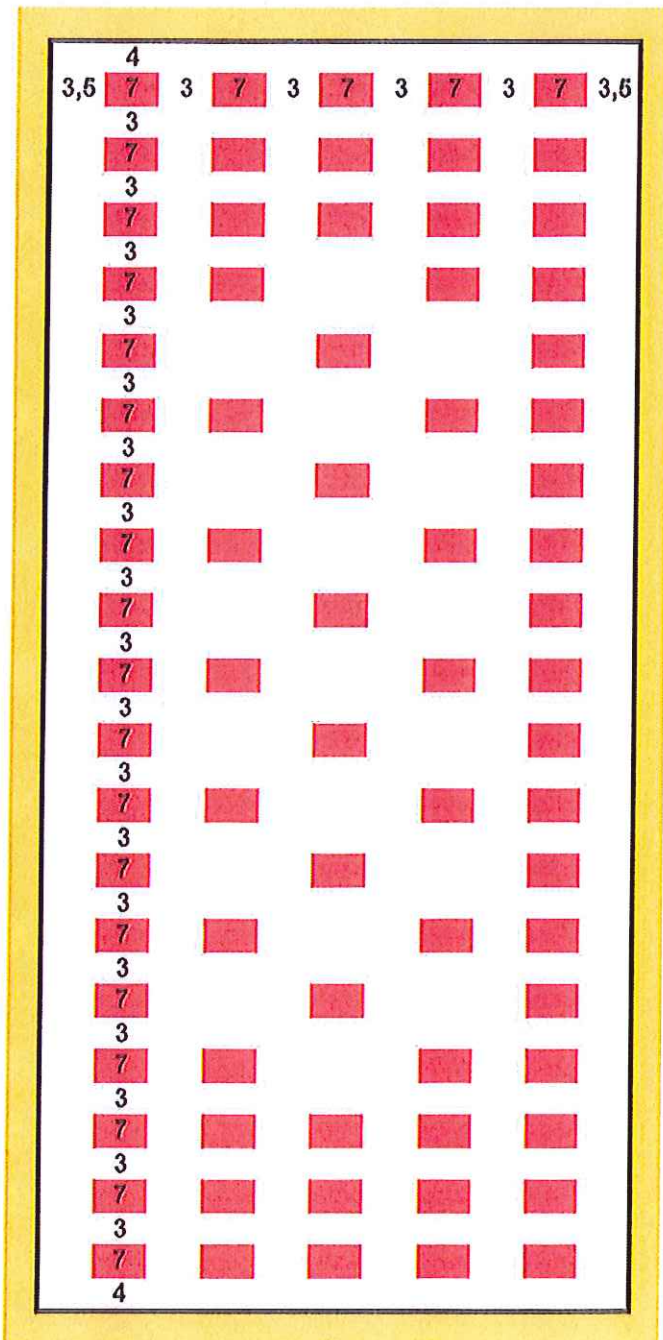
	personnes	jours
2	2	1

MATERIELS

Scie
 Perceuse / visseuse
 Scie cloche
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
 pinceaux

ROULETABOULE

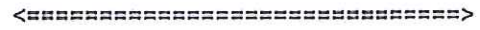
60



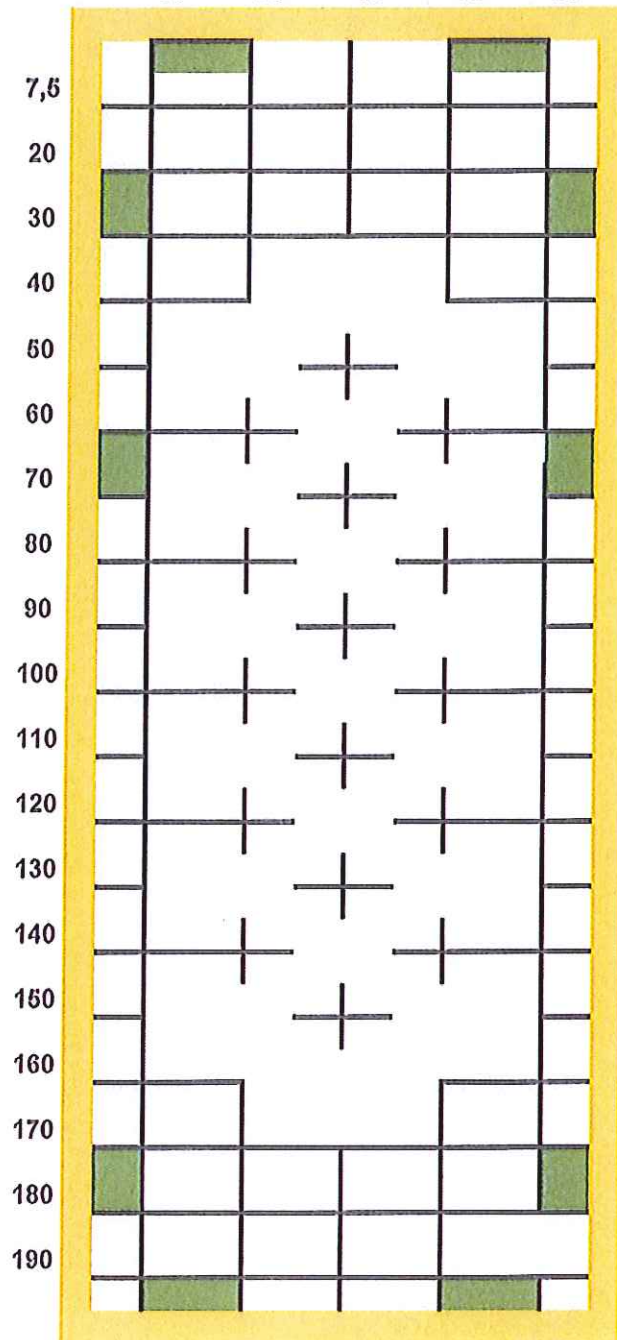
195

percer aux intersections

60



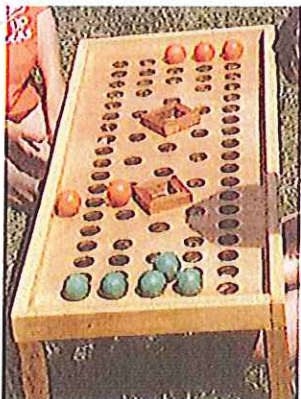
10 20 30 40 50



200



tasseaux support sous la planche



Rouletaboule

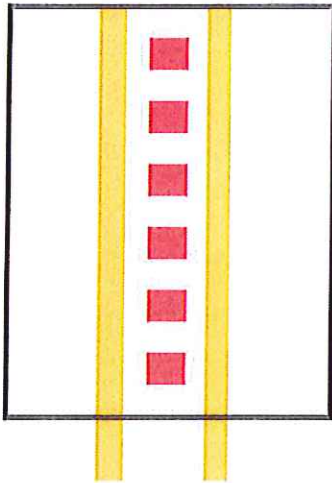
Il faut faire parvenir ses boules de l'autre côté du plateau.


Simplel, sauf si les boules avancent grâce aux mains placées...sous le plateau.

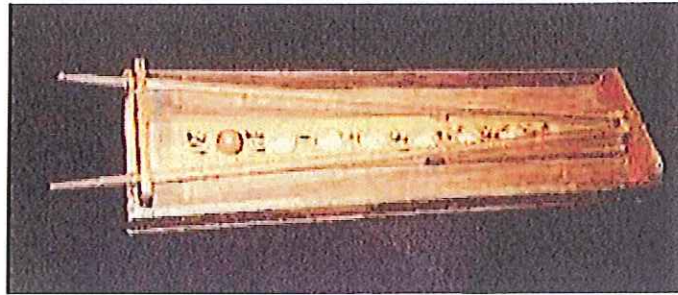
Pour les plus grands, chaque boule devra impérativement passer par l'un des carrés.

BILLARD A BARRES

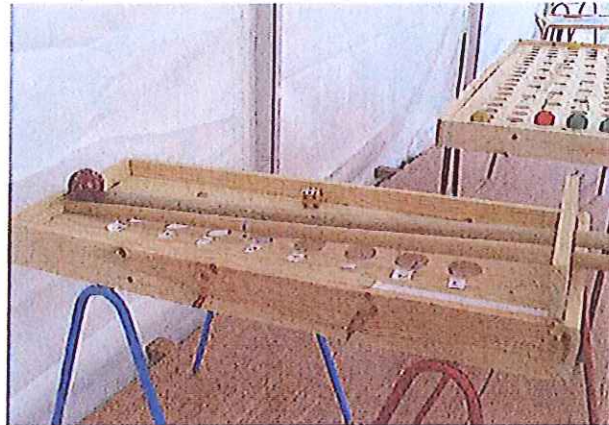
But du jeu : En écartant les tiges, faire tomber la bille pour obtenir le maximum de points.
on peut aussi lancer un dé et le joueur doit faire tomber la boule sur la case ayant le même nombre que le dé
60 cm



rond à percer 



120 cm

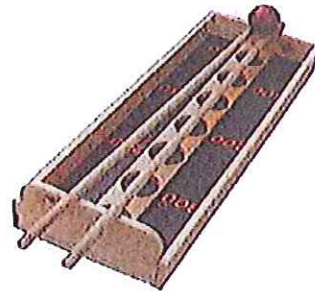


Matériaux

Panneau 60 cm x 120 cm
 planches 120 cm 2 u 2 boulons longs
 planches 60 cm 2 u colle à bois sciure
 planche 60 cm 1 u visserie
 manches à balais 2 u papier de verre
 1 boule bois

Travail à réaliser

Découper le plateau
 Scier et assembler le pourtour puis le visser (avant trou)
 Percer et fixer les deux manches à balais avec les boulons longs
 Ajuster les trous de passage des boulons pour que les manches puissent évoluer sur la surface du jeu
 Découper dans la planche un rectangle
 Fixer la planche percée sur la face avant du pourtour
 Rechercher la ligne centrale du jeu et déterminer les centres des ronds à créer
 avec la scie cloche percer les 6 ronds
 Percer et visser les petits tasseaux sous la planche (supports pour fixer les planches du pourtour)
 Reboucher les têtes de vis avec un mélange sciure colle laisser sécher et poncer
 Peindre les numéros
 Tester le jeu



TEMPS DE TRAVAIL

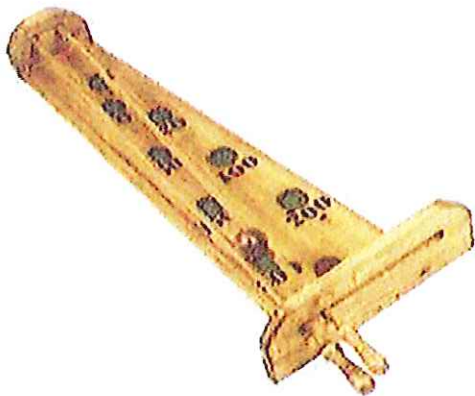
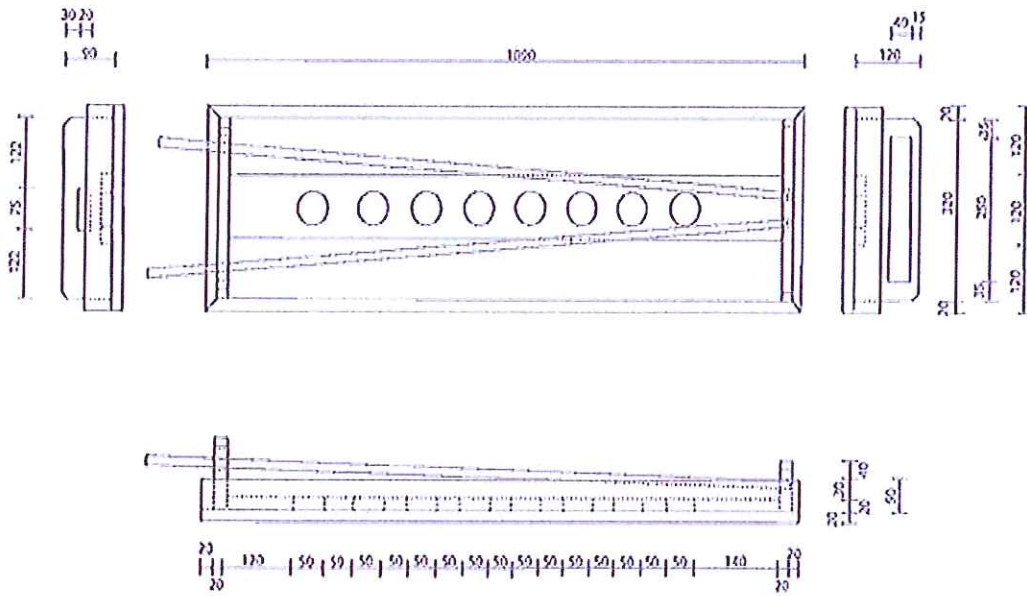
personnes ours

2			
	2		1

MATERIELS

Scie sauteuse
 Perceuse / visseuse
 Scie cloche
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
 marqueur / pinceau peinture

BILLARD A BARRES

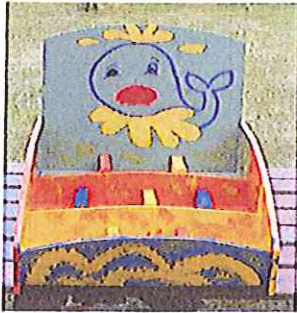


Jeu du Roll-up. Jeu en bois 47 x 19 cm livré avec 1 bille.

But du jeu : En écartant les tiges, faire tomber la bille pour obtenir le maximum de points.

TABLE A JETER

But du jeu : Envoyer des pièces dans un trou creusé au centre du plateau.



Matériaux

Panneau 60 cm x 40 cm
bois cotés 60 x 15 cm 2 u
40 x 15 cm 1 u
colle à bois sciure
visserie
papier de verre

un vieux tiroir bois 60 x 40

des jetons fer

Travail à réaliser

découper à la scie sauteuse les panneaux de coté et du fond
assembler le plateau du tiroir et les panneaux des cotés et du fond
percer avec la scie cloche le trou central
scier et assembler le pourtour puis le visser (avant trou)



reboucher les têtes de vis avec un mélange sciure colle laisser sécher et poncer
Laisser sécher la colle et poncer les excédents
Tester le jeu

TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,5	1	0,5

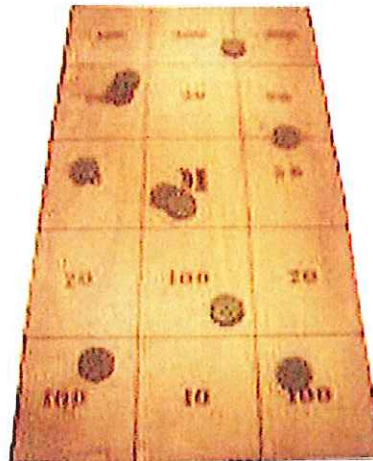
MATERIELS

Scie sauteuse
Perceuse / visseuse
Scie cloche
Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

PLATEAU SUISSE

Lancer les 10 palets sur le plateau posé au sol et totaliser le plus grand nombre de points.
Eviter les cases négatives et la case malus.

	40	40	40
50			
50			
50			
50			
50			



Matériaux

Panneau 250 cm x 120 cm

10 palets en caoutchouc

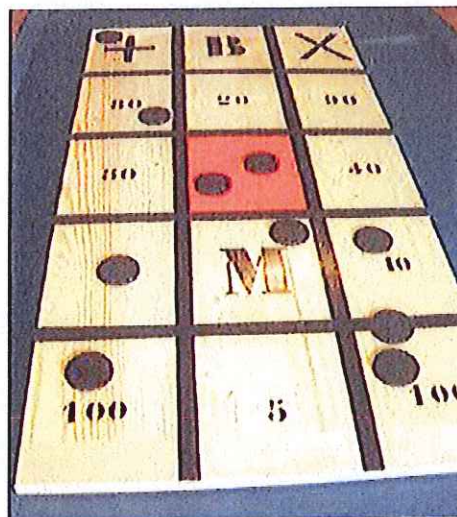
peinture - feutres

Travail à réaliser

Dessiner les intersections des 15 rectangles

Peindre les numéros

Tester le jeu



TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,5	1	0,5

MATERIELS

marqueur / pinceau peinture

mètre

PLATEAU SUISSE

Ce jeu se compose d'une plaque divisée en 15 cases et 10 palets en caoutchouc.
La partie se joue individuellement ou par équipes.

Un tirage au sort désigne l'ordre de participation des joueurs

Les palets sont répartis en nombres égaux, par équipe ou individuellement.

La partie peut se jouer en une ou plusieurs manches sur un nombre de points déterminé à l'avance ou sur le total le plus élevé.

Le 1er joueur se place entre 3 et 6 mètres de la base de la cible.

Les joueurs pourront augmenter cette distance, mais ne jamais la réduire.

L'aire de lancer doit se trouver dans la zone déterminée par le prolongement des côtés de la plaque.

Quand la partie se joue par équipe, tous ses membres doivent effectuer leurs lancers en se plaçant dans les marques du 1er lanceur.

Chaque palet joué marque les points de la case dans laquelle il s'est immobilisé.

Un palet chevauchant 2 ou plusieurs cases marque les points de la case la plus faible.

Un palet tombé à côté de la plaque ne peut être relancé et marque 0 point pour la manche qui se joue

Case centrale rouge : marque à elle seule la totalité des points de la plaque, soit 1 495 points.

(personnellement, je vous conseille plutôt faire le contraire : d'annuler tous les points obtenus)

Case B : Bonus : double la somme des points marqués.

Case M : Malus- : réduit la moitié la somme des points marqués.

Case X : multiplie la somme marquée par le nombre de palets déjà lancés mais pas au-delà de 5.

Case T : marque le total des points des 2 lancers précédents. S'il s'agit du 1er lancer, le joueur additionnera ses 2 jets suivants.

Si la partie se joue par équipe, les points seront ceux des partenaires qui auront précédé le tireur ou qui lui succéderont.

(à cet instant de la manche qui se joue)

Individuellement ou par équipe, chaque joueur joue ses palets, compte ses points et vide la cible de ses palets.

Le joueur ou l'équipe qui perd une manche recommence en premier la manche suivante.

Si un joueur ou une équipe ne place aucun palet sur la cible, il perd le droit de recommencer en premier la manche suivante.

D'autres conventions peuvent être précisées avant la partie, au gré des joueurs.

Dimension: 100 cm x 105 cm

Le plateau suisse est un jeu sympathique et convivial pour tous les âges.

LANCER DE FERS

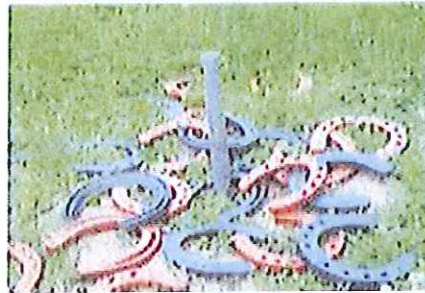
Le but est de réussir des encerclements, appelés "ringers", de façon à compter le plus de points possibles.

Matériaux

10 fers à cheval

1 manche à balai

1 cordelette et 2 sardines



Travail à réaliser

Peindre les fers (une couleur par joueur)

Planter le manche cible dans l'herbe

Tester le jeu

Possibilité d'utiliser le même support que la table à jeter (2 jeux en 1)

Prévoir un support : plaque fer et tige filetée soudée

des fers à cheval



TEMPS DE TRAVAIL

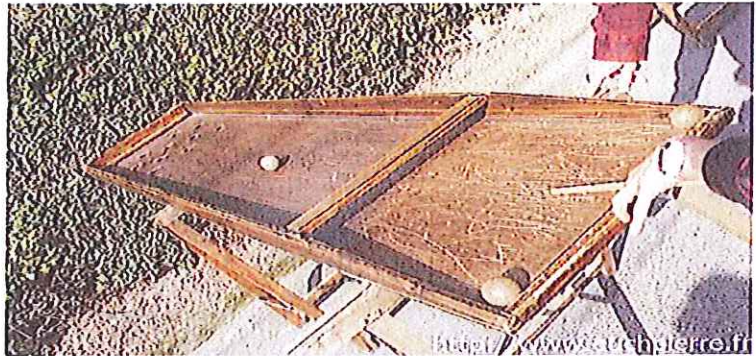
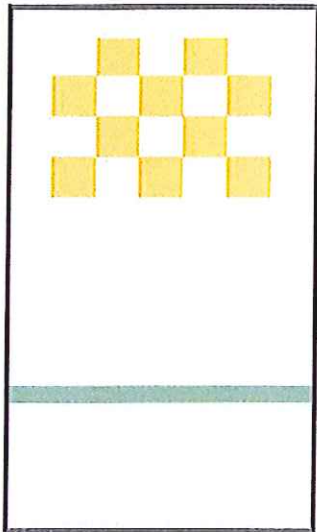
	personnes	jours
0,5	1	0,5

MATERIELS

Boite à outils : Marteau

BILLARD JAPONAIS

But du jeu : lancer les boules avec la queue de billard pour les mettre dans les trous



Matériaux

- 1 plateau de 200 x 60 cm
- 2 planches pourtour de 200 cm
- 1 planches pourtour de 60 cm
- 1 planche pourtour de 60 cm sur 5 cm large
- 1 tasseau de 60 cm (excédent de la planche ci-dessus découpée)
- 2 planchettes de 20 cm (pieds du jeu)
- 2 charnières à piano (pour pieds relevables)
- 2 boules bois
- 1 tige (manche à balai fin / queue de billard)
- visserie
- papier de verre - colle à bois - sciure bois

Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Scier en biseau les planches des cotés (à partir de 40 cm en réduisant la hauteur à 5 cm)
- Scier et assembler le pourtour puis le visser (avant trou)
- Découper et fixer le tasseau central
- Percer et fixer les 2 planches servant de pieds de la partie haute du jeu (vis et boulons) *
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Peindre les numéros
- Tester le jeu

(*) pouvoir replier les pieds pour le transport et le rangement

TEMPS DE TRAVAIL

personnes jours		
1		
	2	1

MATERIELS

- Scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Scie cloche
- Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- marqueur / pinceau peinture

SAUTE PUCE

But du jeu : à partir du lanceur faire rentrer la pièce dans le godet central

Matériaux

1 plateau
bordure
tasseau
4 ressorts

jetons fer
colle à bois sciure
visserie
papier de verre
peinture

Travail à réaliser

Découper le plateau octogonal
Découper les 8 bordures
Découper les 4 " palettes cuillères "
Creuser les trous des bordures recevant les palettes cuillères
Assembler les bordures
Découper les 8 triangles, les visser / coller
Ajuster et fixer les palettes cuillères avec les ressorts
Découper le puits central, le percer, le visser / coller (ou trouver un bol bois)
Tester le jeu



TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
2	2	1

MATERIELS

Scie sauteuse
Perceuse / visseuse
Scie cloche
Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
Scie à onglets
Pinceau

Le Jeu de Puces

chez Marius

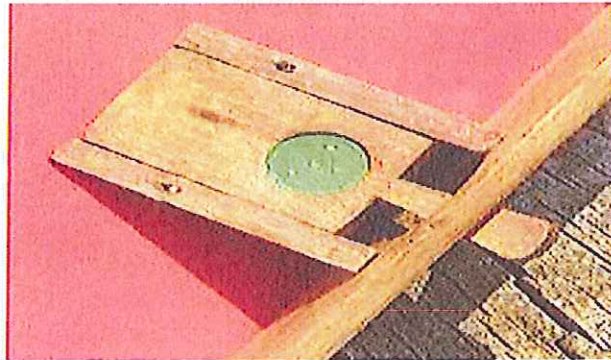
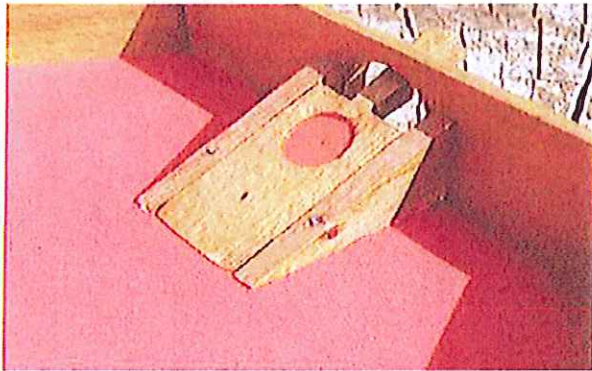
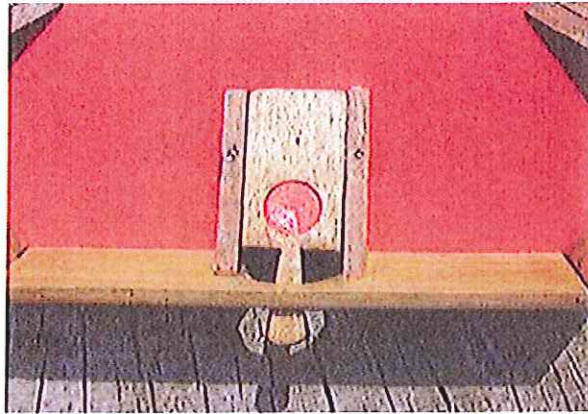
Ce jeu a la particularité d'être petit (25 cm de large)

Le jeu est muni de 6 lanceurs pour 6 joueurs

Le lancer des puces se fait en appuyant sur la petite pièce de bois qu'il faut actionner.

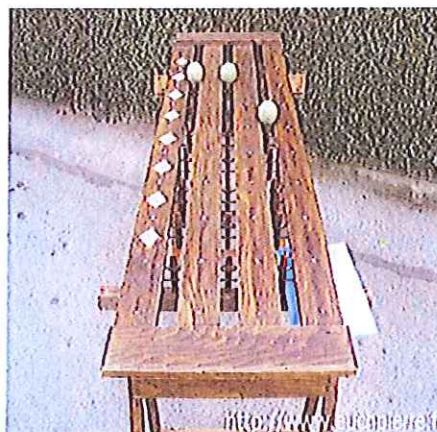
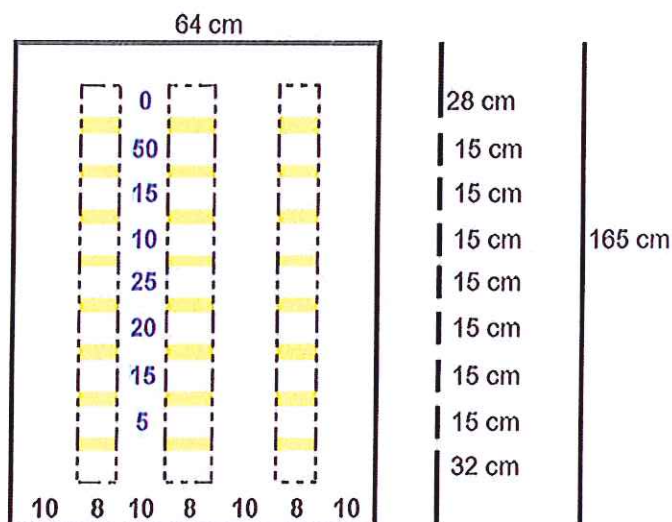
Le ressort du dessous n'est autre qu'une lamelle.

Pour cette rénovation nous avons choisi un fond de jeu en toile et 6 couleurs différentes



CLIC' BALL

But du jeu : Faire rouler les 3 boules sur le plan incliné de manière à faire le maximum de points



Matériaux

- 2 / 3 tables support du plancher
- 4 planches de 165 cm (la longueur peut être portée à 3 m => 34 cm entre)
- 3 planches de 64 cm
- 4 tasseaux de 1,65 ml 40 mm x 40 mm
- 24 tasseaux de 8 cm 2 x 2 cm
- 16 tiges filetées de 64 cm
- 24 cavaliers (pour tenir les tiges filetées)
- visserie - boulonnerie
- colle à bois sciure
- 3 boules bois 10 cm diamètre
- peinture

Travail à réaliser

- Assembler sur les tables les 4 planches et les 2 en bout (2 planches superposées pour la fin du plateau)
- Sur les 4 tasseaux longs percer les trous pour le passage des tiges filetées et ceux des tiges d'arrêt
- à 1 cm du bord haut (tige tasseau) et à 1 cm du bord bas (tige arrêt) sachant que les 2 trous sont distants de 3 cm
- Les trous des tiges filetées sont espacés de 15 cm, le premier étant à 32 cm du bout de la table
- Les trous des tiges d'arrêt sont espacés de 15 cm avec un décalage de 3 cm
- Retourner le plateau et visser les 4 tasseaux longs chacun au milieu d'une planche
- Découper les 24 tasseaux clapets (biseau de 2 cm) et percer chacun à 4 cm du bas
- Passer les tiges filetées dans les trous des tasseaux longs (un ensemble boulon rondelle avant et un après)
- Visser les tasseaux d'arrêt en avant des tiges filetées
- Percer et fixer les 2 planches servant de pieds de la partie haute du jeu (vis et boulons) *
- Peindre les numéros
- Tester le jeu

(*) pouvoir replier les pieds pour le transport et le rangement

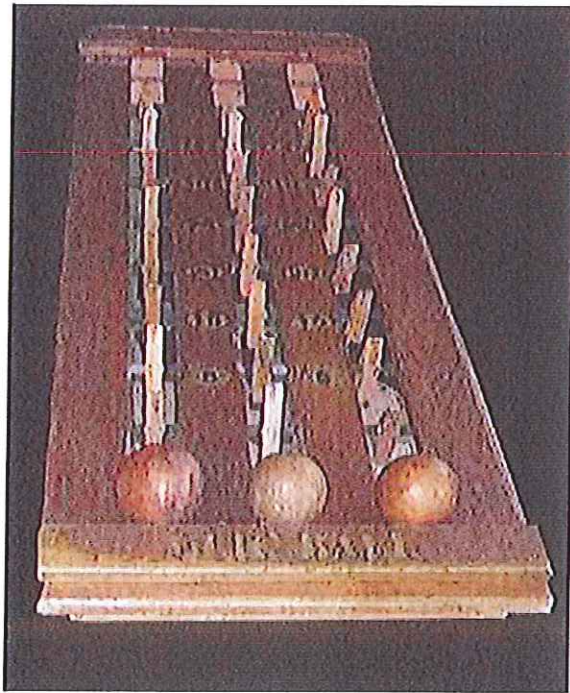
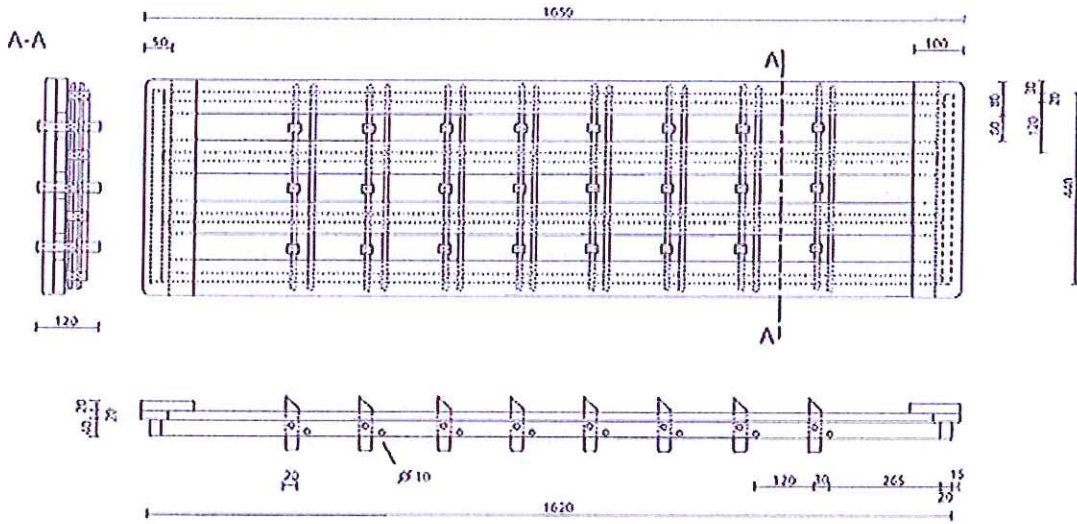
TEMPS DE TRAVAIL

	personnes		jours
	1	2	
4		2	2

MATERIELS

- Scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- Pinceau

CLIC' BALL



CIBLE

But du jeu : lancer les anneaux sur les crochets des cibles pour faire le maximum de points

Matériaux

1 plateau
7 crochets
1 tasseau de 150 cm
2 crochets
2 m de corde
scotch armé
peinture 3 / 4 couleurs
visserie



Travail à réaliser

Dessiner le contour du plateau et le découper
Dessiner la cible
Peindre le décor, la cible et les numéros
Visser les supports
Visser le tasseau servant de pied
Visser les 2 crochets au dos du panneau
Faire les 7 anneaux (corde et scotch armé)
Tester le jeu

TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,5	1	0,5

MATERIELS

Scie sauteuse
Perceuse / visseuse
1 punaise - fil à coudre - crayon papier - mètre
Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
Ciseau
Pinceau - marqueurs