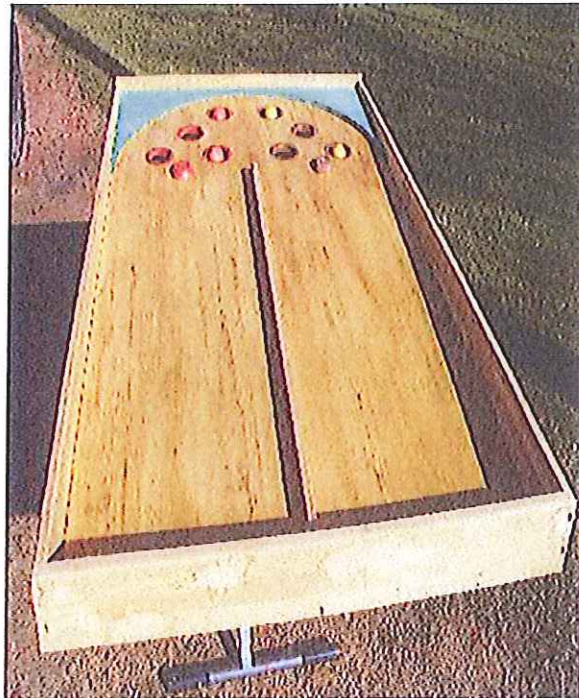
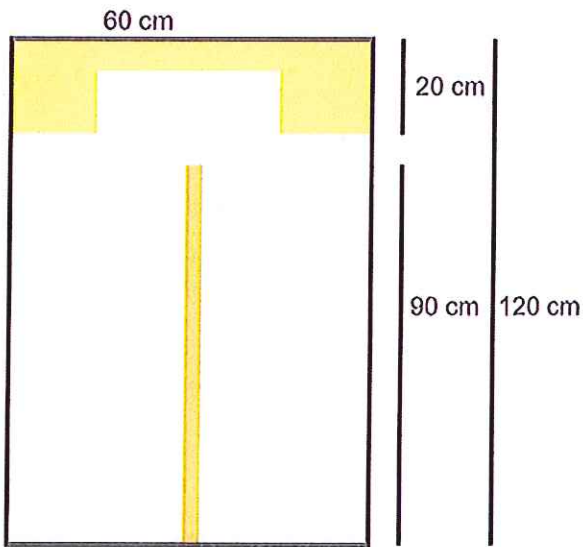


## LE VA VITE

Chaque joueur choisit une couleur. Il faut être le premier à mettre 4 boules dans les trous de sa couleur.  
On ne joue pas chacun son tour, il faut se dépêcher d'où le nom de vavite.  
Attention si on lance trop fort sa bille, la pente renvoie la chez son adversaire et lui offre une bille de plus



### Matériaux

- 1 plateau de 120 x 60 cm
- 2 planches bordures de 120 cm 15 cm haut
- 2 planches bordure de 50 cm 15 cm haut
- 2 planches plateau 60 x 30 cm ( pour arrondi )
- 1 tasseau de 90 cm
- peinture 3 couleurs
- 6 boules bois

### Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Scier et assembler le pourtour puis le visser ( avant trou )
- Découper et fixer le tasseau central
- Découper à la scie cloche les 8 trous
- Découper et fixer la partie arrondie
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Peindre l'arrondi ( option )
- Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

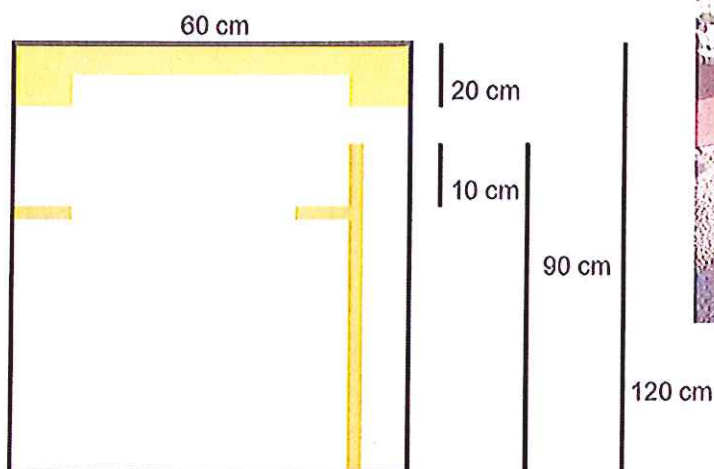
	personnes		jours
1		2	0,5

### MATERIELS

Scie scie sauteuse scie cloche  
Perceuse / visseuse  
Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
Pinceau  
Lime

## LA RIBOULETTE

Renverser le maximum des neufs quilles en lançant une boule de bois en trois coups ou plus selon ... les affinités avec l'arbitre



### Matériaux

- 1 plateau de 120 x 60 cm
- 2 planches bordures de 120 cm 15 cm haut
- 2 planches bordure de 50 cm 15 cm haut
- 2 planches plateau 60 x 20 cm ( pour arrondi )
- 1 tasseau de 95 cm
- 2 tasseaux de 15 cm
- peinture 2 couleurs (options)
- 4 boules bois
- 7 quilles fines

### Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Scier et assembler le pourtour puis le visser ( avant trou )
- Découper et fixer le tasseau à 10 cm du bord droit
- Découper et fixer les 2 petits tasseaux à 10 cm du bord haut du tasseau droit
- Découper et fixer la partie arrondie
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Peindre les ronds des quilles
- Peindre l'arrondi ( option )
- Tester le jeu

### MPS DE TRAVAIL

		personne jours	
1		2	0,5

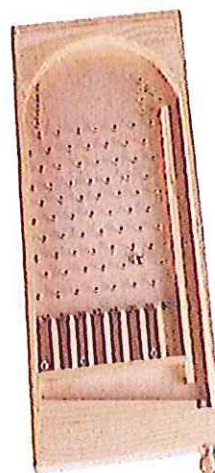
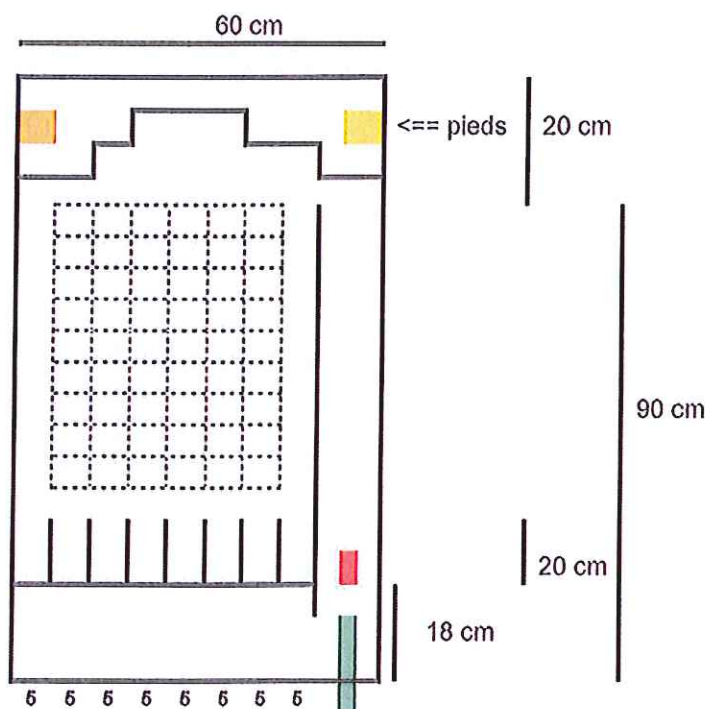
### MATERIELS

Scie scie sauteuse  
 Perceuse / visseuse  
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
 Pinceau  
 Lime

## FLIPPER

Faire le maximum de points en lançant la bille

10553



### Matériaux

- 1 plateau lisse ( type parquet ) 120 x 60
- 2 planches bordure de 120 cm
- 2 planches bordure de 60 cm
- 2 planches de 60 cm x 20 cm ( arrondi supérieur )
- 2 planches de 18 cm (pieds du haut du plateau)
- 7 tasseaux de 20 cm ( 2,4 cm de large )
- 1 tasseau de 90 cm ( 2,4 cm de large )
- 1 manche à balai ( 20 cm )
- 4 vis avec boulons ( pour pieds du plateau )
- 80 clous
- visserie colle à bois
- papier de verre - colle à bois - sciure bois
- balles de billard ( ou de golf )

### MATERIELS

Scie scie sauteuse  
 Perceuse / visseuse  
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
 Pinceau marqueurs  
 Lime

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
1,5	2	0,75

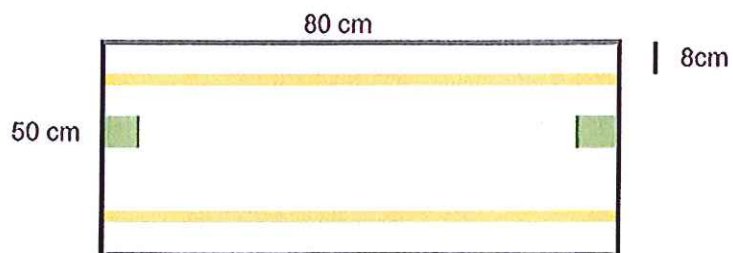
### Travail à réaliser

- Découper le plateau
- Découper les planches pour le pourtour
- Assembler les planches du pourtour ( avant trou du diamètre des têtes de vis )
- Découper les tasseaux
- Visser les tasseaux
- Percer le passage du manche à balai dans la planche
- Découper un tasseau avec un trou central
- Visser ce tasseau ( dans le prolongement du précédent )
- Dessiner un cercle en fixant au centre du plateau la punaise avec le fil et le crayon
- Découper les 2 planches en arc de cercle, les visser et coller
- Dessiner les quadrillage pour les emplacements des clous
- Fixer les clous
- Percer et fixer les 2 planches servant de pieds de la partie haute du jeu ( vis et boulons ) \*
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Tester le jeu

(\*) pouvoir replier les pieds pour le transport et le rangement

## SUSPENSE

Chaque joueur doit placer ses boules sur celles en suspension  
Celui qui fait tomber des boules les conserve A gagné celui qui n'a plus de boules



### Matériaux

- 1 plateau 80 x 50 cm
- 2 tasseaux bordure 80 cm
- 2 tasseaux bordure 50 cm
- 2 tasseaux 50 cm
- boules
- ficelles nylon
- 2 tasseaux 80 cm 4 x 4 cm
- 1 tasseaux 20 cm 4 x 4 cm
- 6 boules c1
- 6 boules c2



### Travail à réaliser

- Percer les boules et les fixer entre elles 2 par 2
- Fixer les cordelettes nylon
- Assembler les 3 tasseaux de la potence
- Découper le plateau
- Découper les tasseaux de la bordure et les fixer entre eux
- Découper les tasseaux de rangement des boules et les fixer
- Percer au milieu du tasseau de la potence et accrocher ensemble les cordes nylon
- Fixer la potence sur le plateau
- Tester le jeu !

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
2	2	1

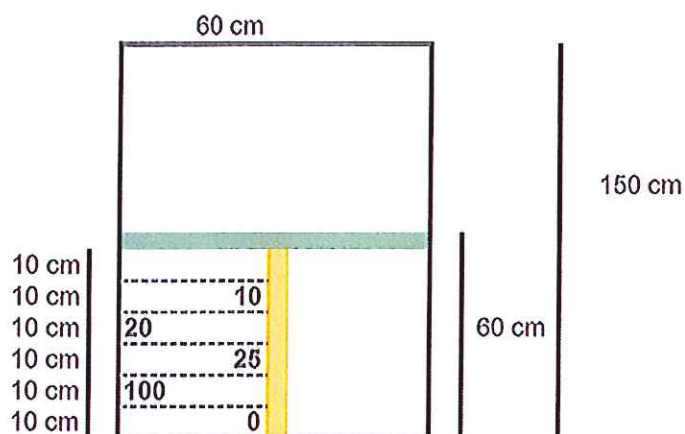
### MATERIELS

Scie scie sauteuse  
Perceuse / visseuse  
Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
Lime

## PALETSOBUT

lancer les palets pour marquer le plus grand nombre de points

les palets doivent ricocher au bout du billard pour revenir dans la zone points



### Matériaux

- 1 plateau de 150 x 60 cm
- 2 tasseaux bordure de 150 cm
- 1 tasseau bordure de 60 cm
- 2 planches plateau 30 x 20 cm ( pour arrondi )
- 1 tasseau large de 60 cm
- 1 tasseau de 70 cm
- peinture 6 couleurs (options)
- 4 palets

### Travail à réaliser

- Découper les planches pour le pourtour
- Assembler les tasseaux du pourtour ( avant trou du diamètre des têtes de vis )
- Découper les triangles dans les 2 planches
- Fixer les triangles en bout de plateau
- Dessiner les zones d'arrivée des palets
- Visser le tasseau central
- Visser le tasseau transversal
- Tester le jeu !

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
1	2	0,5

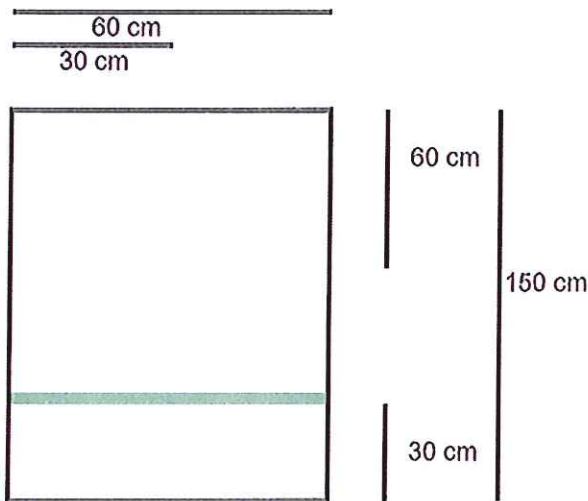
### MATERIELS

Scie scie sauteuse  
 Perceuse / visseuse  
 Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
 Pinceau marqueurs  
 Lime

## CRAYON

faire glisser les palets à tour de role

essayer d'en garder le maximum sur le jeu tout en éjectant ceux de l'adversaire



### Matériaux

- 1 plateau de 150 x 60 cm
- 1 plateau de 150 x 50 cm
- 2 planches bordure de 150 cm
- 1 planche bordure de 60 cm
- 2 planches plateau 30 x 20 cm ( pour arrondi )
- 1 tasseau large de 60 cm
- peinture 6 couleurs (options)
- 8 palets

### MATERIELS

Scie scie sauteuse scie cloche  
 Perceuse / visseuse  
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
 Pinceau marqueurs  
 Lime

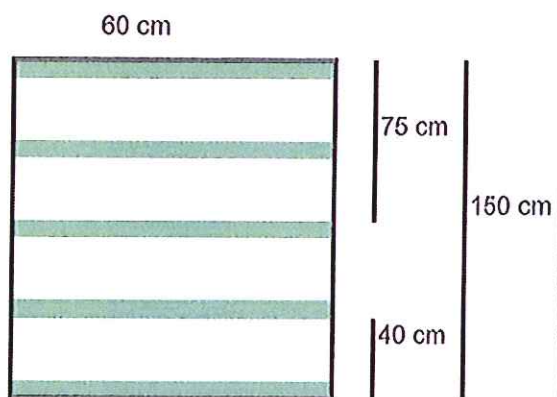
### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
1		
	2	0,5

### Travail à réaliser

- Découper les planches pour le pourtour
- Assembler les tasseaux du pourtour ( avant trou du diamètre des têtes de vis )
- Découper la planche avec le triangle
- Fixer la planche crayon sur le plateau
- Dessiner les zones d'arrivée des palets
- Visser le tasseau transversal
- Tester le jeu !

## DOS D'ANE



### Matériaux

- 1 plateau de 150 x 60 cm \*
- 2 planches bordure de 150 cm
- 2 planches bordure de 60 cm
- 5 tasseaux de 60 cm
- peinture 6 couleurs (options)
- 8 palets

\* contreplaqué souple car à cintrer au milieu

### Travail à réaliser

- Fixer les tasseaux sur le plateau
- Fixer le tasseau central sur les 2 bordures latérales à 4 cm du bord haut
- Fixer les 2 tasseaux intermédiaires sur les 2 bordures latérales à 6 cm du bord haut
- Fixer les 2 tasseaux de bordure sur les 2 bordures latérales à 8 cm du bord haut
- Dessiner les parcours des joueurs
- Percer les trous
- Peindre les parcours
- Tester le jeu !

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
2	2	1

### MATERIELS

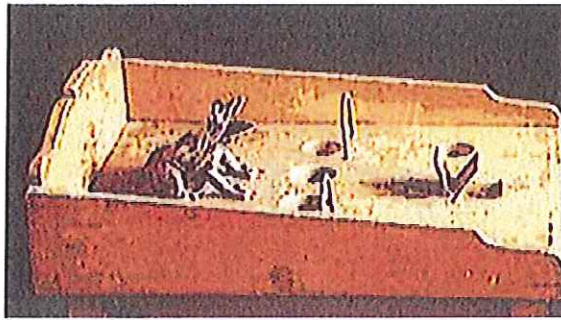
Scie scie sauteuse scie cloche  
 Perceuse / visseuse  
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
 Pinceau marqueurs  
 Lime

## JEU DE LA GRENOUILLE

But du jeu : faire un maximum de points en lançant 5 palets en métal.

### Matériaux

- 1 plateau de 60 x 40 cm
- 2 planches bordures de 60 cm
- 2 planche bordures de 40 cm
- 5 palets en métal 4 cm de diamètre
- 1 grenouille en fonte
- 2 arceaux fer
- 1 moulin fer
- 1 charnière à piano
- 1 tiroir ou 1 planche de 60 x 40 cm 2 planches bordure de 60 cm et 2 de 40 cm
- 3 planches de 40 cm ( séparation du tiroir )
- 3 planches de 60 cm ( séparation du tiroir )



### MATERIELS

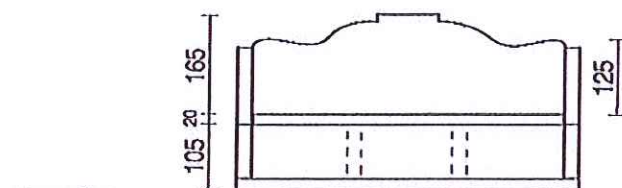
Scie scie sauteuse scie cloche  
 Perceuse / visseuse  
 Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
 Pinceau marqueurs  
 Lime

### Travail à réaliser

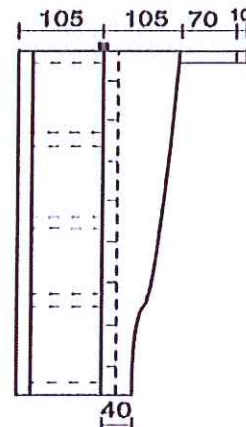
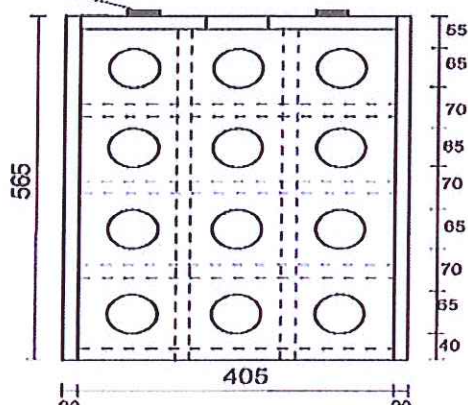
- Découper le plateau
- Dessiner et découper les 3 panneaux de bordure
- Assembler le pourtour puis le visser ( avant trou )
- Dessiner sur le plateau les 9 trous et les percer à la scie cloche
- Fixer la grenouille, les 2 arceaux, le moulin
- Peindre les points devant chaque trou et sur chaque case du tiroir
- Installer les séparations dans le tiroir
- Fixer ensemble le tiroir et le plateau avec la charnière
- Boucher les têtes des vis avec un mélange colle à bois sciure
- Laisser sécher la colle et poncer les excédents
- Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
2	2	1



charnière

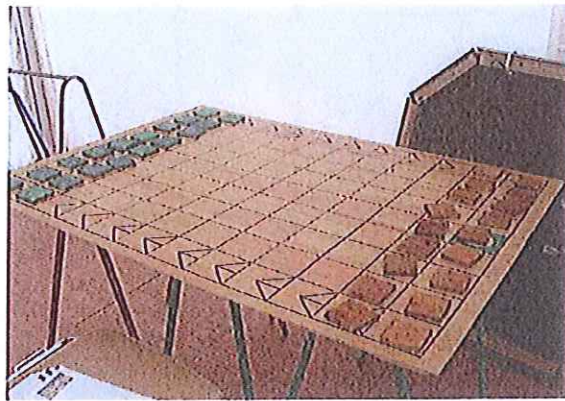




# COUCOU PICARD

## Matériaux

- 4 planches de parquet de 18 cm large sur 150 cm long
- 3 tasseaux plats
- 18 pions verts
- 18 pions rouges
- 1 boîte à chaussures



## Travail à réaliser

- Découper les planches et les assembler entre elles avec les tasseaux
- Dessiner le quadrillage du plateau avec un gros feutre
- Dessiner les cases "déplacement" de chaque côté du jeu
- Peindre les nids
- Découper les pions / palets et les peindre si en bois
- Trouver une boîte ( pot confiture / boîte à chaussures ) pour ranger les pions
- Tester le jeu

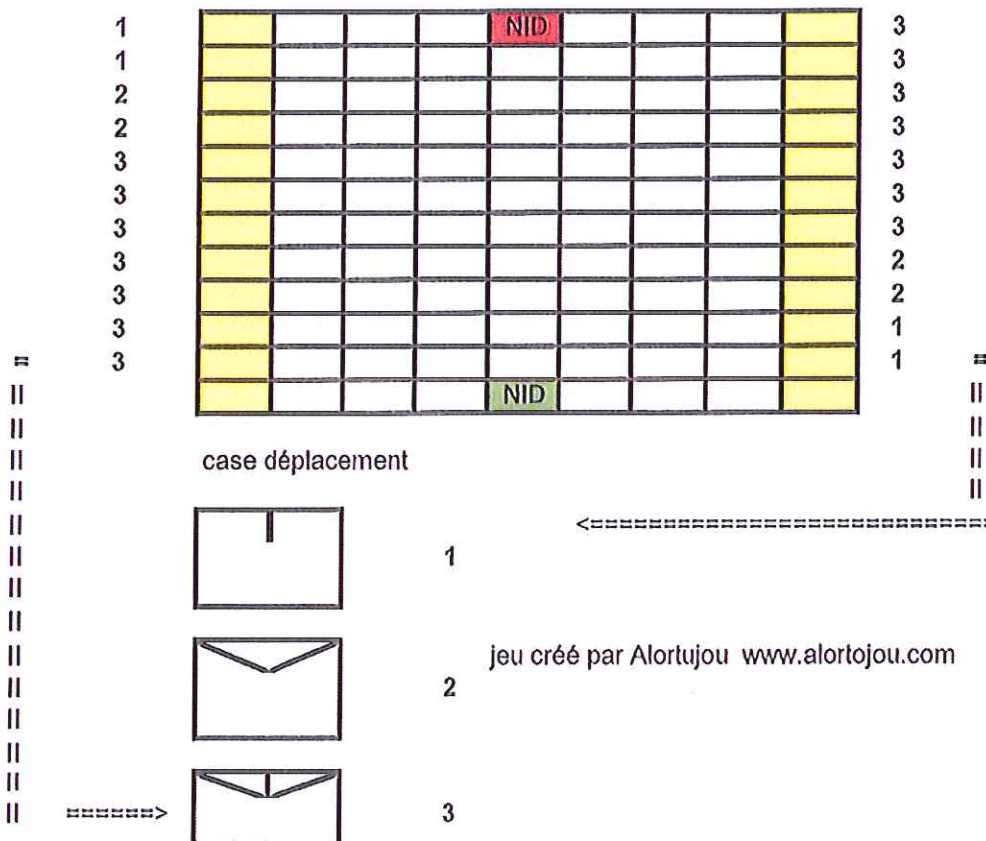
## TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,5		
	2	0,25

## MATERIELS

- Scie scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- Pinceau marqueurs
- Lime

Peut être réalisé en format de table avec une planche de 40 x 60 cm ou 30 x 40 cm  
 les carrés sont de 3 x 3 pour le plateau de 40 x 30  
 Pour les jetons choisir des pavés de verre ( mosaïque )



# LE COUCOU PICARD



Animal futé et roublard, tel est le le coucou !

Il faut élever ses enfants par les autres !

Facile n'est ce pas ? A vous d'essayer

Le coucou picard se joue à 2 joueurs sur un plateau de jeu de 9 sur 12 cases.

2 cases noires représentent le nid de chaque joueur.

Chaque joueur possède 18 jetons représentant les œufs des coucous.

**Le but du jeu est de parvenir à être le premier à placer un œuf dans le nid adverse.**

Au début du jeu, tous les œufs des joueurs sont disposés sur la première et la deuxième rangée.

## Déplacement des œufs

Chacun son tour un joueur peut déplacer un œuf et un seul.

Le déplacement possible des œufs est indiqué par rangée dans la colonne de droite de chaque camp.



Pour les premières et deuxième rangées un œuf ne peut avancer que d'une case en avant.



Pour les troisièmes et quatrièmes rangées un œuf peut avancer d'une case en diagonale.



De la cinquième à la onzième rangée, un œuf peut avancer d'une case en diagonale ou en avant.

## Déplacement rapide

De la cinquième à la onzième rangée, le joueur peut déplacer un œuf d'autant de cases

qu'il y a d'œufs du joueur de sa rangée.

Lors de ce déplacement, il n'est pas possible de sauter par-dessus d'autres œufs (amis ou adverses).

Ce déplacement rapide n'est pas obligatoire et on peut choisir de déplacer l'œuf d'une seule case.

A noter que le déplacement rapide des œufs ne permet pas de capturer d'autres œufs,

ni de rentrer dans le nid adverse.

## Prise des œufs

Pour capturer un œuf adverse, il suffit de se mettre sur sa case,

à condition d'avoir effectué un mouvement en avant ou en diagonale.

On ne peut prendre par le côté ou par l'arrière.

**La prise est obligatoire.**

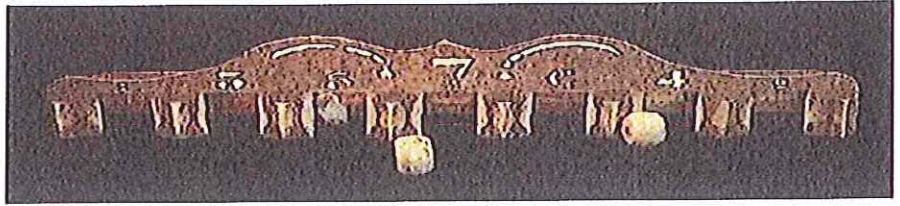
**La partie se termine quand un joueur arrive à faire rentrer un œuf dans le nid adverse.**

## TROU MADAME

But du jeu : lancer les 3 fromages à 2 mètres de distance et marquer un maximum de points

### Matériaux

- 3 planches de 100 x 12 cm
- 8 planches de 30 x 12 cm
- peinture
- 8 tasseaux de 10 cm 4 x 4 cm
- 3 palets de 10 cm de diamètre et 5 cm d'épaisseur



### Travail à réaliser

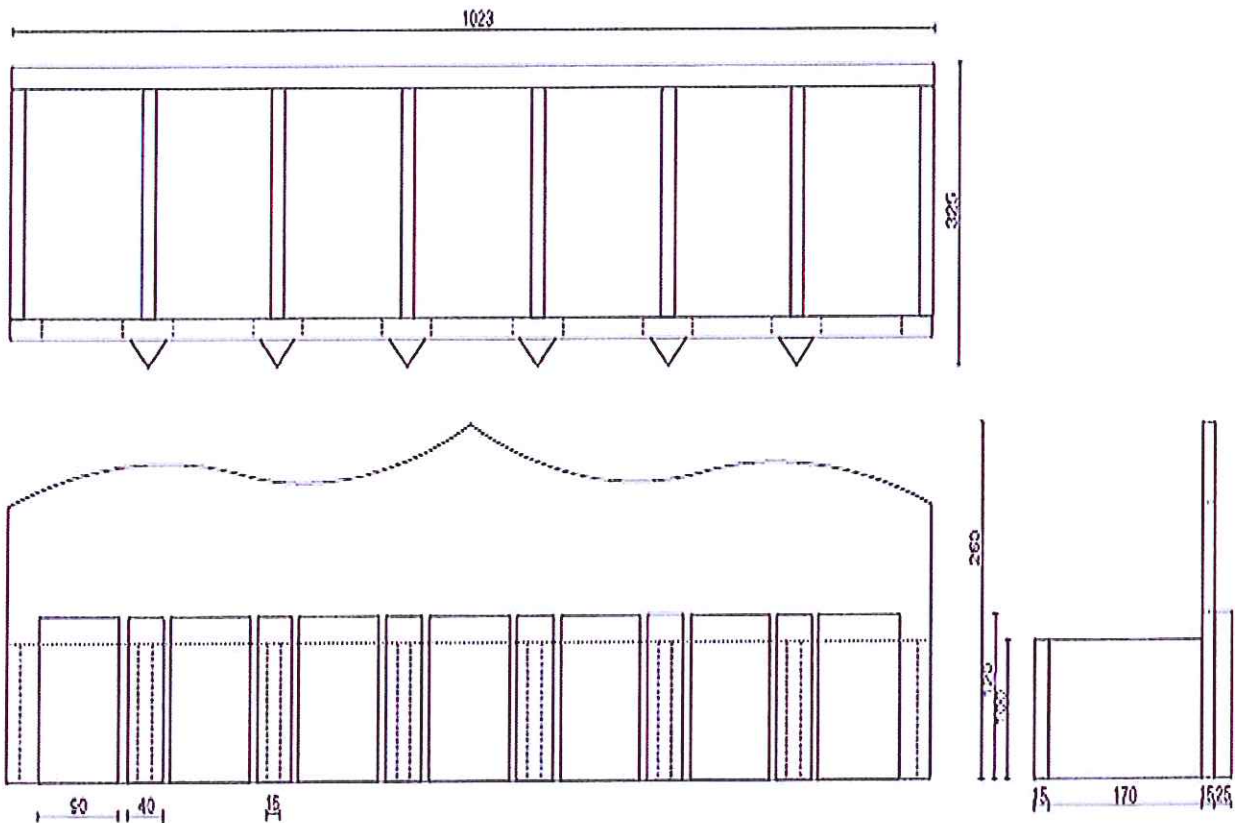
- Dessiner les portes sur une planche et découper
- Dessiner le chapeau sur une autre planche et le découper
- Assembler les 2 planches de façade du jeu
- Découper les tasseaux et les visser sur la planche de façade
- Découper la planche de fond du jeu et les 8 planches intercalaires
- Assembler et visser les planches entre elles
- Dessiner et peindre le décor de la façade
- Tester le jeu

### MATERIELS

- Scie scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- Pinceau marqueurs
- Lime

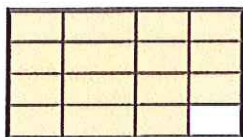
### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
1	2	0,5



## TAQUIN

But du jeu : Reconstituer le dessin réparti sur les panneaux



Variante Replacer les panneaux dans l'ordre croissant des numéros en les faisant glisser dans le cadre

2	4	8	15
1	3	6	14
5	11	9	13
7	10	12	



### Matériaux

- 1 planche 60 x 60 cm
- 1 bordure entourant la planche
- 1 panneau de 60 x 60 cm
- affiche - plan - image
- colle papier
- visserie

### Travail à réaliser

- Découper la planche et fixer son entourage
- Dessiner sur le panneau les 15 carrés et les découper
- Coller sur chaque carré une partie de l'image
- Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

	personne	jours
0,5		
	2	0,25

### MATERIELS

- Scie scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- Pinceau
- Lime

## TANGRAM

But du jeu : Avec les différentes pièces reconstituer la forme d'origine

variante 1 Avec les différentes pièces faire un objet, un animal

variante 2 Concours entre 2 équipes : la plus rapide à reconstituer la forme

variante 3 Proposer le plus d'objets possibles utilisant toutes les pièces

### Matériaux

1 panneau de bois plein de 40 x 40 cm \*  
peinture / vernis

1 sac de rangement

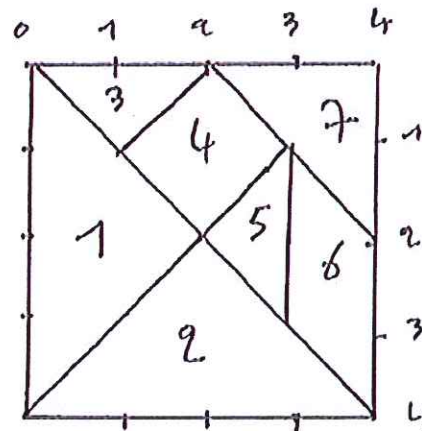
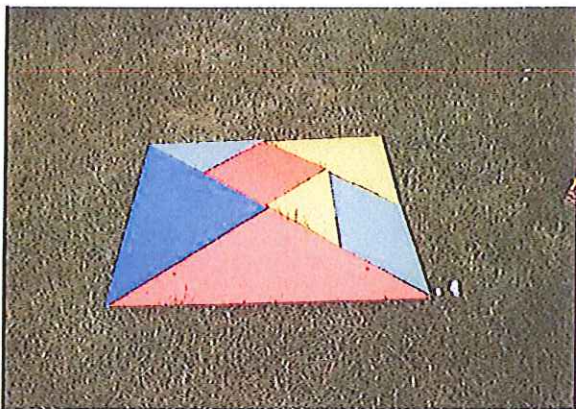
livret avec exemples de formes à réaliser



\* la taille peut être adaptée selon l'usage attendu

### Travail à réaliser

Tracer sur le panneau les lignes des 7 éléments  
Découper à la scie sauteuse les 7 éléments, les poncer et peindre / vernir



### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,125	1	0,125

### MATERIELS

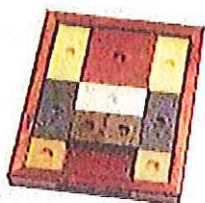
Scie scie sauteuse

Pinceau  
Lime

Sur internet vous trouverez des sites variés présentant des formes

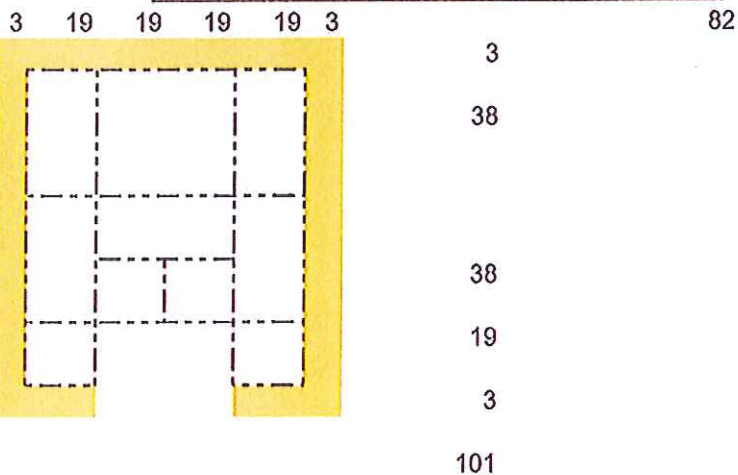
## ANE ROUGE

Par glissement des plaques faire sortir le panneau le plus grand



### Matériaux

- 1 planche 82 x 101 cm
- 1 bordure entourant la planche de 3 cm de large
- 2 de 101 cm 1 de 82 cm et 2 de 22 cm
- 3 planches de parquet flottant 1,2 ml x 19 cm
- peinture 3 couleurs
- visserie
- scotch renforcé



### Travail à réaliser

- découper les planches de parquet
- 7 de 38 cm x 19 cm
- 4 de 19 cm x 19 cm
- peindre les points de couleur
- scotcher ensemble 2 planches ( le roi )
- poser les plaques sur le plateau
- découper les bordures
- poser les bordures sur le plateau, les visser
- Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,5	2	0,25

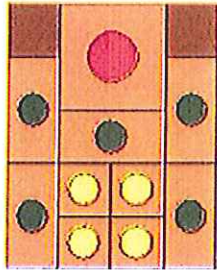
### MATERIELS

- Scie scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...
- Pinceau
- Lime

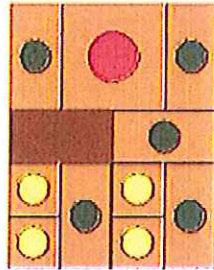
# L'ANE ROUGE

But : L'âne rouge est un casse-tête d'origine Thaïlandaise.

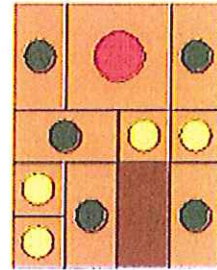
Le but est de déplacer la pièce rouge afin de la mettre à la place des 4 pièces jaunes.



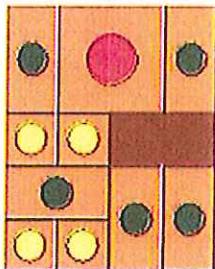
Etape 1



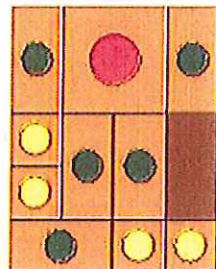
Etape 2



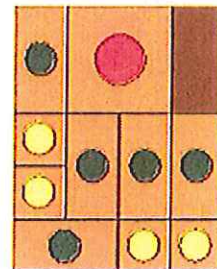
Etape 3



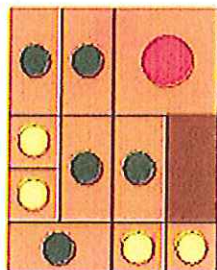
Etape 4



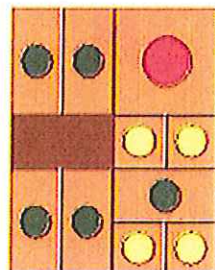
Etape 5



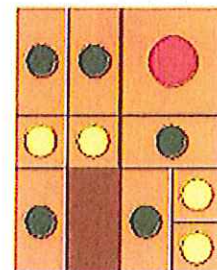
Etape 6



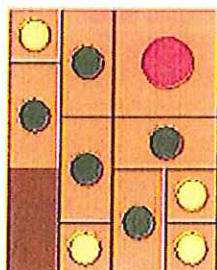
Etape 7



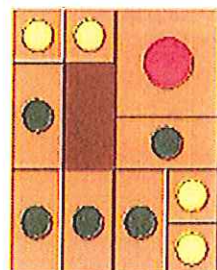
Etape 8



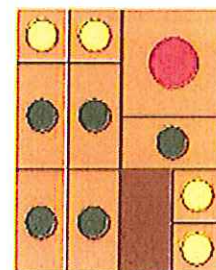
Etape 9



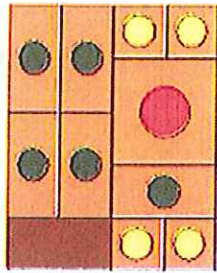
Etape 10



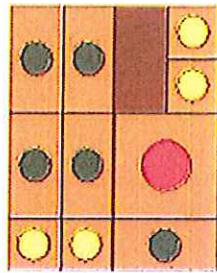
Etape 11



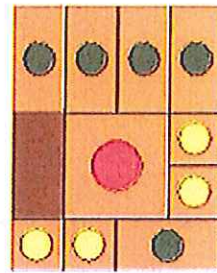
Etape 12



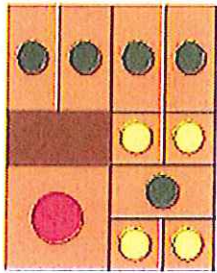
Etape 13



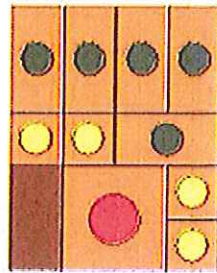
Etape 14



Etape 15



Etape 16



Etape 17



## SKI

But du jeu : Faire un parcours à ski à plusieurs ( 3) sur la même paire

Organiser une course s'il y a plusieurs équipes

### Matériaux

- 4 planches de 2 m
- 6 lanières plates
- 12 boulons et écrous



### Travail à réaliser

- Découper les pointes des skis
- Fixer les 3 lanières sur chaque ski
- Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,125	1	0,125

### MATERIELS

- Scie scie sauteuse
- Perceuse / visseuse
- Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

Lime

## ECHASSES

But du jeu : Faire un parcours

Organiser une course s'il y a plusieurs joueurs

### Matériaux

pour une paire d'échasses

- 2 tasseaux 4 x 4 cm de 1,6 m
- 2 tasseaux larges de 25 cm
- 2 plaques fer ( type cornière ) avec des trous
- 4 boulons et écrous
- papier de verre moyen et fin



### Travail à réaliser

- Découper le tasseau large pour lui donner une forme triangulaire ( équerre )
- Visser sur la partie arrière de l'équerre une plaque de fer
- Poser l'équerre sur le tasseau à cm du pied et marquer les emplacements des trous à percer
- Percer les trous dans le tasseau ( prévoir 2 hauteurs possibles avec 3 trous )
- Visser l'équerre sur le tasseau
- Poncer les tasseaux sur la partie haute pour les arrondir ( zone de position des mains )
- Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,5	1	0,5

### MATERIELS

Scie scie sauteuse  
Perceuse / visseuse  
Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...  
Lime

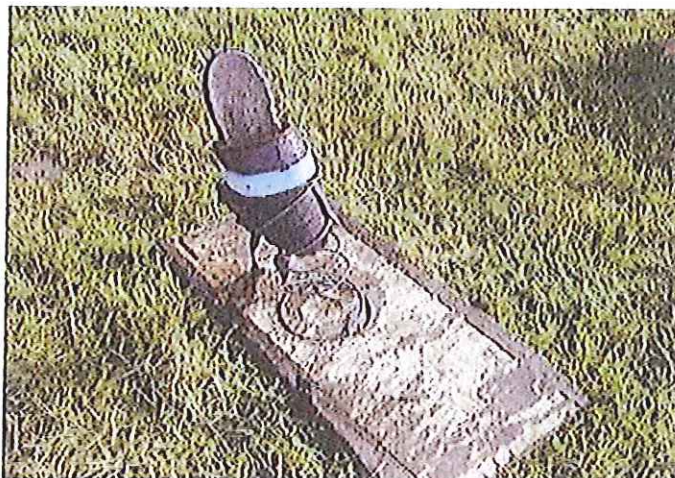
## SABOT BRETON

Le but du jeu est de lancer des palets en fer dans le sabot qui est monté sur un ressort, lui-même fixé à une planche de bois assez lourde pour éviter au sabot de tomber  
A gagné celui qui a réussi à mettre le plus de palets dans le sabot

### Matériaux

1 sabot  
1 ressort  
1 planche bois épaisse  
des cavaliers  
10 palets en fer ( marrons )

variante ( marrons, cailloux, pièces, boulons )



### Travail à réaliser

Fixer le ressort sur la planche  
Poser le sabot dans le ressort  
Tester le jeu

### TEMPS DE TRAVAIL

	personnes	jours
0,125	1	0,125

### MATERIELS

Boîte à outils : Tournevis Marteau pinces etc...