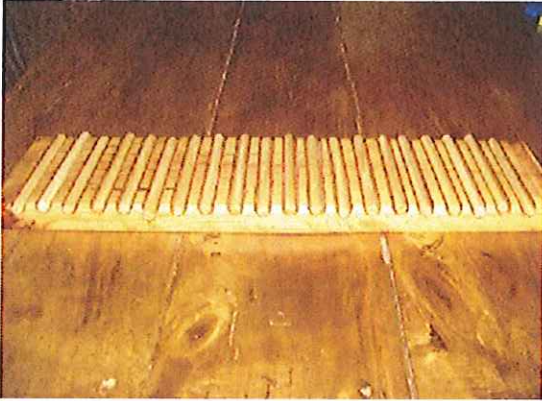


3 2 1 batonnets

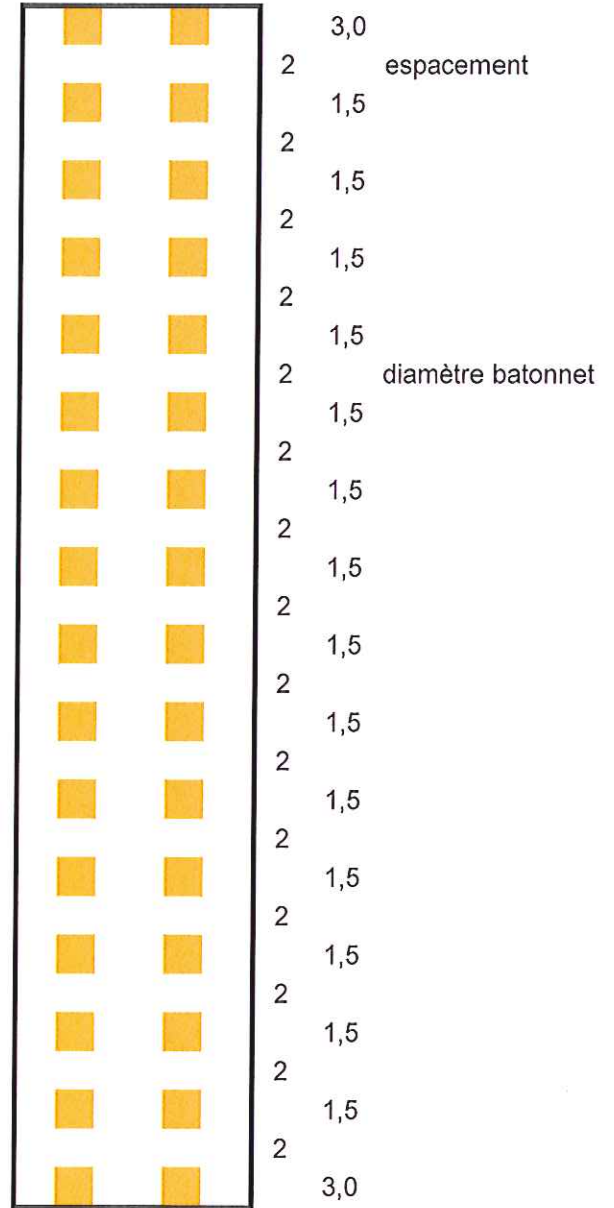
Les 2 joueurs sont face à face de chaque coté d'une planche munie de bâtonnets.

Chacun son tour, ils retirent 1,2 ou 3 bâtonnets

Celui qui retire le dernier bâtonnet a perdu !



20 cm



57

Matériaux

1 planche épaisse de 60 cm x 20 cm

16 tiges rondes de 20 cm

2 tasseaux de 40 cm

visserie colle à bois

Travail à réaliser

Découper la planche support, les tasseaux et les tiges rondes

Visser les tasseaux sur la planche à 5 cm du bord extérieur

Sur chaque tasseau dessiner les emplacements de pose des batonnets

Avec la rape créer les espaces de pose des batonnets

Tester le jeu !

Matériels

scie

rape

caisse à outils

Puissance 4 3D

Matériaux

- 1 planche de 55 x 25 cm
- 32 tiges rondes de 50 cm
- visserie
- 32 boules couleur 1
- 32 boules couleur 2



Travail à réaliser

- Sur la planche dessiner l'emplacement des tiges rondes
- Percer la planche à chaque emplacement
- Visser les tiges rondes sur la planche
- Percer les boules
- Tester le jeu !

Matériels

- perceuse méche diamètre supérieur à celui des tiges rondes
- étai

LE STRATEGLISS

Empiler à tour de rôle des pièces géométriques sur la planche sans dépasser la limite supérieure.

Matériaux

- 1 plateau bois de 180 cm x 50 cm
- 2 planches de bordure de 50 cm
- 2 planches de bordure de 180 cm
- 1 planche de 120 x 50 ou plusieurs morceaux pour réaliser des formes
- 1 cordelette de 60 cm
- 2 tige bois de 10 cm
- peinture
- visserie colle à bois
- 1 tréteau

Travail à réaliser

- Découper la planche servant de plateau
- Découper les planches de bordure et les fixer au plateau
- Percer des trous face à face de part et d'autre des deux bordures verticales du plateau
- Ces trous servent à passer une cordelette donnant la limite à ne pas dépasser
- sur la cordelette faire un noeud à une extrémité et y passer une tige bois
- Faire un nœud coulant sur l'autre extrémité et y passer
- Découper des formes variées dans des planches de récupération (carré, triangle, ronds, losange, etc)
- Peindre les formes découpées
- Tester le jeu !

Matériels

- perceuse scie sauteuse
- pinceau



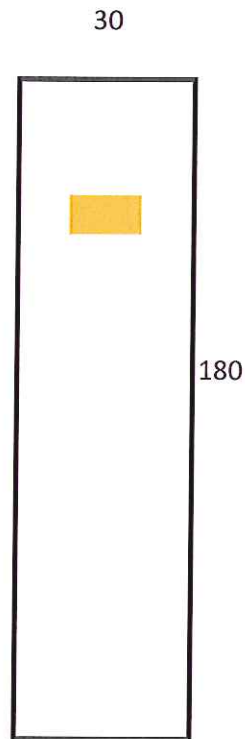
Boule à la pente

Le jeu consiste alors à faire rouler la boule en bois dans la rigole pour qu'elle aille s'immobiliser dans le trou.

Le dispositif de la boule à la pente, est en fait une rigole en bois qui fait 2 mètres de long sur 20 cm de large. Sa partie supérieure, percée d'un trou d'un diamètre inférieur à la boule utilisée pour le jeu, est placée sur un support qui donne au dispositif une certaine inclinaison.

Matériaux

- 1 planche de 1,8 m x 30 cm
- 2 planches bordure de 1,8 m
- 3 planches bordure de 30 cm
- 1 madrier
- 1 charnière à piano
- 1 boule bois



Travail à réaliser

Découper la planche de bordure du fond

Construire le plateau en fixant ensemble le plateau et les bordures

Percer un trou à 25 cm de la bordure haute et à 15 cm des bords

Fixer le madrier au dos du plancher pour en faire le pied servant à l'inclinaison de la planche

Tester le jeu

la gouttière à noix

faire glisser une noix que le joueur doit écraser à son arrivée



Matériaux

3 perches de 2 m
3 perches de 1,5 m
1 tube pvc de 2 à 3 m
ou une vieille gouttière zinc (avec un coude c'est plus sympa !)
1 biot (tronc d'arbre)
1 coude à fixer sur le tube pvc
1 marteau / maillet
des noix / marrons
ficelle

Travail à réaliser

Fixer ensemble les perches pour réaliser les 2 trépieds (1)
Fixer le tube PVC sur les têtes des 2 trépieds
Placer le biot de façon à ce que la noix arrive dessus
Tester le jeu !!

(1) On peut aussi s'appuyer sur un arbre pour fixer le tuyau

le panier

but du jeu : lancer dans le panier des objets

A gagné celui qui a réussi à mettre le plus d'objets dans le panier

portique en triangle sur lequel est accroché un panier en osier

Matériaux

3 perches de 2 m

une cordelette

un panier en osier

des objets à lancer

1 corde



Travail à réaliser

accrocher les 3 perches ensemble pour créer un trépied

suspendre le panier

tracer au sol avec la corde la limite à ne pas dépasser

labyrinthe à chiffres

sur un damier de 10 par 10 carreaux rejoindre l'arrivée en passant par les cases avec des chiffres
peut se faire à plusieurs joueurs en même temps
ce type de labyrinthe permet de créer des grilles de parcours variées
les joueurs peuvent enchaîner plusieurs parties à charge pour les animateurs de changer de grille

à votre imagination pour créer des grilles !

dimensions pour un damier de 5 m x 5 m soit des carreaux de 50 cm x 50 cm

Matériaux

22 bouts de corde de 6 m

16 sardines

1 sac de rangement du filet et des sardines

des fiches numéros

des pochettes plastiques

des grilles de parcours

MATERIELS

une barrette bois même longueur que carré (gabarit)

1 couteau (ciseau)

1 ordinateur avec imprimante

TEMPS DE TRAVAIL

personnes	jours
1	0,5

Travail à réaliser

Disposer d'une surface plane supérieure à celle du damier que vous allez réaliser

idéalement faire cela sur l'herbe, dans le sable

Découper les bouts de corde selon la longueur du plateau souhaité soit 1,2 fois la longueur

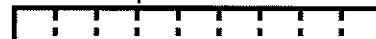
les enrouler une par une pour faciliter la réalisation des noeuds

Nouer ensemble les cordes des 4 bordures pour bâtir un carré

Fixer les 4 coins avec des sardines (des briques)



Nouer sur une des bordures un bout de corde tous les 50 cm soit 9 fois la même opération



sur la bordure adjacente à la bordure nouer à 50 cm une corde (utiliser la barrette gabarit)

et tous les 50 cm faire un nœud avec chacune des cordes venant de l'autre bordure

la première série de carrés se réalise ainsi

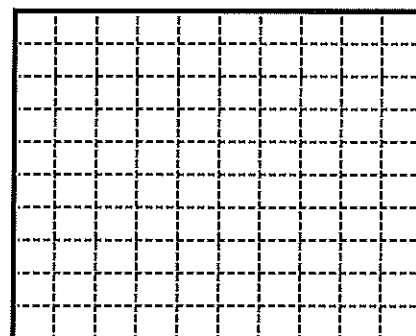


une fois la première ligne terminée recommencer l'opération avec une nouvelle corde

poursuivre ainsi jusqu'à la dernière corde pour obtenir un damier ficelle

renforcer les 4 coins du damier avec une corde

penser à tendre le damier tous les 3 carrés avec des sardines pour qu'il reste "carré "

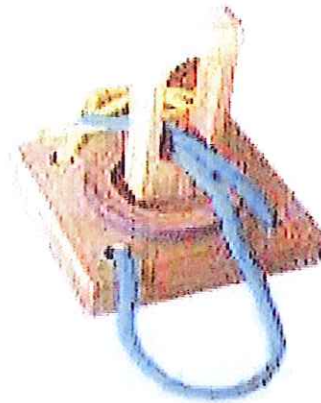


Anneau mystérieux

Sortir l'anneau des cordes qui le retiennent

Matériaux

1 plateau de 30 x 30 cm
1 planche de 25 cm x 8 cm
1 anneau de 20 cm de diamètre
2 cordelettes de cm
4 rondelles fer
2 vis à longue tige
colle à bois



Matériels

scie sauteuse
perceuse
rape à bois
tournevis

Travail à réaliser

dessiner sur la planche une partie centrale à évider
laisser 2 cm de chaque côté
à la scie sauteuse découper la partie centrale
ajuster avec la rape à bois
sur le plateau à 3 cm de chaque angle percer un trou
sur le plateau centrer la planche

Boules suspendues

2 joueurs.

Les joueurs se placent aux extrémités du jeu et se lancent la boule en direction des petites boules suspendues. Le gagnant est celui qui en a fait pivoter le maximum.

Matériaux

1 boule en bois de diamètre 5,5cm.
5 tasseaux ronds de 60 cm
cordelette



colle à bois

à titre indicatif
Largeur 63cm.
Longueur 244cm.
Hauteur 17cm.

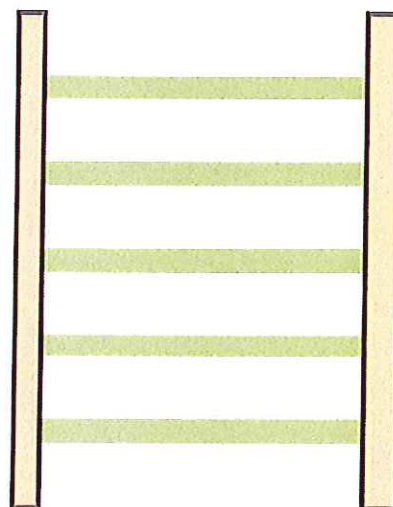
Matériels

perceuse
scie sauteuse
rape à bois

Travail à réaliser

Dessiner puis découper les 2 tasseaux extérieurs
Dessiner puis percer le trou pour passer les tiges rondes
Sur chaque tige ronde la percer des trous pour passer la cordelette
Faire un montage à blanc des tasseaux et des tiges rondes
Coller les tiges rondes dans dans
Tester la longueur d'une cordelette

60 cm



Quilles potence

Abattez les quilles à l'aide de la boule qui doit avoir fait au minimum 2 fois le tour du plateau avant de toucher les quilles.

Matériaux

8 quilles en bois
une cordelette de 1,6 ml
un plateau bois de 1,2 x 1,2 m
une planche 25 x 25 cm
visserie



Matériels

scie
tarrière
scie sauteuse
perceuse

Travail à réaliser

Découper les perches puis les fixer ensemble
Découper le pied et le fixer au poteau vertical
Faire un nœud pour fixer la corde sur le bras de la potence
Fixer sur le bout libre de la corde une balle / un ballon
Tester le jeu !

Billard des pirates

Avec les battes, on tape sous la toile de lin pour faire avancer les boules de l'autre côté du plateau

Matériaux

4 planches de bordure 60 cm
18 tasseaux de 60 cm
4 tiges rondes de 60 cm
4 tasseaux de 40 cm (pieds du plateau)
une charnière à piano (4 morceaux)
32 boules de couleur (4 séries de 8)
colle
visserie



Travail à réaliser

Découper les 4 planches de bordure et les fixer entre elles pour réaliser le cadre du jeu
Découper et fixer les 9 tasseaux verticaux
Découper et fixer les 9 tasseaux horizontaux
Découper et clouer la toile de lin au dos du cadre
Découper les tasseaux pour faire les pieds et en fixer chacun à un angle avec une charnière à piano pour que les pieds soient relevables pour le rangement du jeu
Réaliser les 4 maillets
Tester le jeu !

Matériels

perceuse, scie bois avec guide
autocloueur

BILLARD RUSSE

- 1 planche de 58 x 33 cm
- 2 planches de bordure de 58 cm
- 2 planches de bordure de 33 cm
- peinture verte et blanche
- 1 queue en bois
- 5 boules en bois

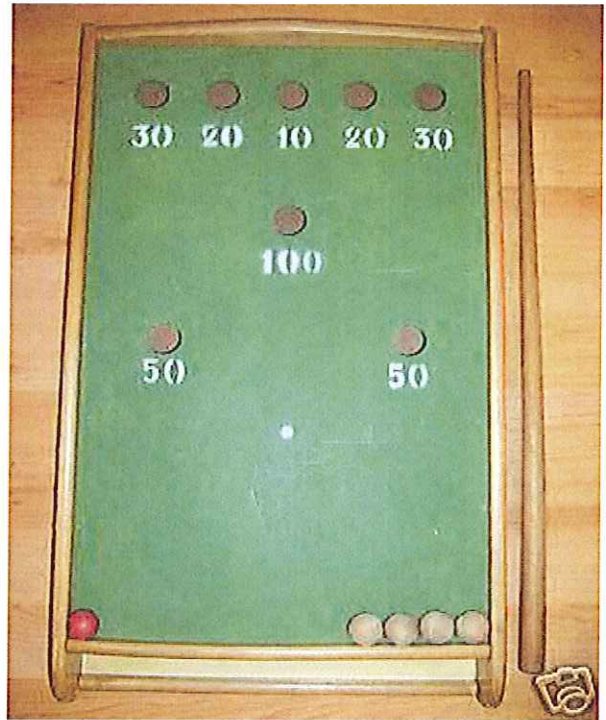
Dimensions 58 x 33 x 7cm

Travail à réaliser

- Découper la planche servant de plateau
- Découper les planches de bordure et les fixer au plateau
- Dessiner et découper les trous dans le plateau
- Dessiner les points de chaque trou
- Tester le jeu !

Matériels

- perceuse scie sauteuse
- scie cloche
- pinceau



Labyrinthe mobile

En faisant des mouvements appropriés les 2 joueurs doivent faire suivre le parcours à la balle depuis le départ jusqu'à l'arrivée



Matériaux

1 planche de 140 cm x 60 cm
2 planches bordures de 140 cm
2 planches bordures de 60 cm
4 tiges rondes de 10 cm (poignées)
tasseaux
visserie colle à bois
1 boule de golf

Travail à réaliser

Découper la planche support, les tasseaux et les tiges rondes
Fixer les bordures sur le plateau
Dessiner le chemin sur le plateau
Découper les tasseaux servant de barrières
Fixer les tasseaux sur le plateau
Visser les 4 poignées à 10 cm de la bordure
Tester le jeu !

Tester le jeu !

Matériels

scie
perceuse
caisse à outils

Billard à fentes

Faire rouler les disques dans les fentes situées au bout du jeu. Pas si simple



MATERIELS

Perceuse / visseuse - scie sauteuse

Boite à outils : Tournevis Marteau pinces etc...

1 mèche diamètre du manche à balai

1 mèche diamètre du manche à balai petit diamètre

1 ciseau à bois

1 scie à bois

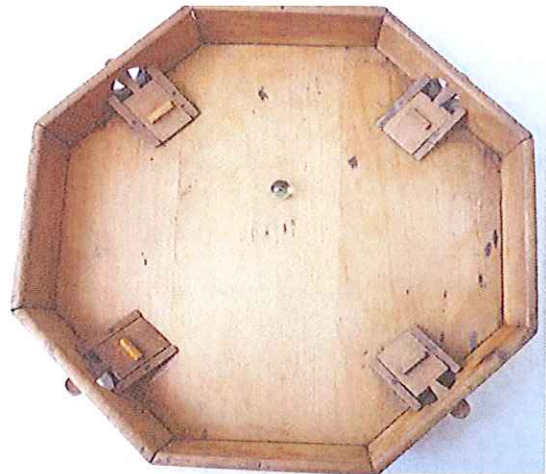
1 rape à bois

1 couteau

Matériels

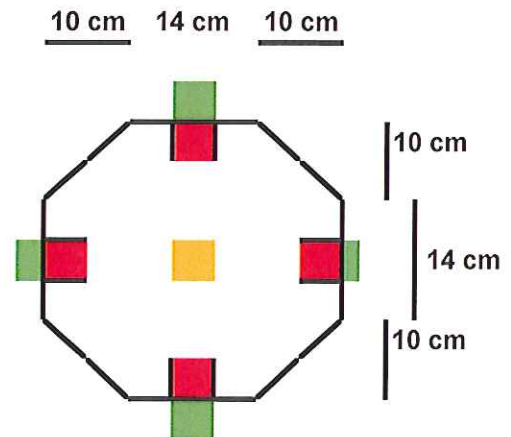
Jeu de la puce pour 4 joueurs

le jeu consiste à faire sauter des jetons (non fournis) ou la bille fournie, depuis les palettes à ressort dans une sésbille (non fournie) qui se met au centre du jeu



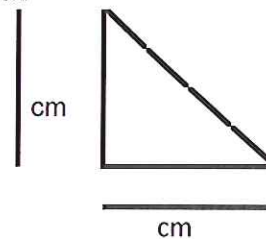
Matériaux

- 1 planche de 34 x 34 cm
- 8 bordures de 14 cm long par 10 cm haut
- 4 planchettes de (palettes)
- 4 petits tasseaux bois
- 8 triangles de
- 4 ressorts
- des jetons ou pièces de monnaie
- un gobelet
- colle
- clous



Travail à réaliser

- découper la planche de 34 x 34 cm
- dans chaque angle tracer un trait à 10 cm du bord l'un vertical, l'autre horizontal
- relier entre eux les traits de chaque angle
- découper les triangles situés à chaque angle
- Découper les bordures 14 cm
- Au centre de 4 bordures percer les passages des palettes
- Visser les bordures sur la planche socle (une pleine puis une avec trou)
- Dessiner les palettes et les découper, les ajuster avec une lime à bois
- Fixer sur chaque palette le petit tasseau
- Découper les 8 triangles et les fixer sur le socle après avoir centré les palettes face à chaque trou
- Fixer le ressort dans chaque zone sous la palette
- Sur chaque coté de palette tracer le point à mi distance
- Visser la palette sur chaque triangle pour qu'elle bascule de haut en bas



Tester le jeu !

Matériel

- scie cloche
- perceuse
- lime à bois

