

LES ACTIVITES FIXES

Constantes	Activités de tous les jours	Activités 1 ou qq fois
Vie en pleine nature	Dormir sous tente Cuisiner sur feu de bois Toilettes ¼ nature (8-11 ans)	Installations de groupe Installation d'équipe (11-17 ans) La lessive
Vie en équipe	Le déjeuner en équipe Les services Conseil d'équipe Conseil de camp	Mission d'équipage L'explo (11-17 ans) Installation d'équipe (11-17 ans) Evaluation
Loi et Promesse		Charte du camp Promesse (14-17 ans) Sources (14-17 ans)
Auto éducation par l'action	Un jeu Les rôles	L'explo / Les sorties
Imaginaire	Vivre l'imaginaire	Lancement de l'imaginaire Fêter l'imaginaire
Relation adulte-jeune	<i>Faire avec</i>	Faire le point avec chaque jeune sur son rôle
Progression personnelle	Humeur du jour (8-11 ans) Les graines (8-11 ans) Les atouts (8-11 ans) Les rôles (11-14 ans) Labels et talents (11-14 ans)	Mission d'équipage (11-14 ans)
Relation à Dieu	Temps prière	Célébration Relecture

LES ACTIVITES VARIABLES

Activités variables = Projet pédagogique + Projet des jeunes + Imaginaire

METHODE POUR BATIR UNE GRILLE DE CAMP

- Commencer par les activités fixes,
- Compléter par les activités variables.

POINTS DE VIGILANCE

- Imaginaire cohérent !
- Imaginaire enthousiasment !
- Préparer son camp !
- Un chef référent par activité !
- Veillées préparées par les chefs !