

Les symboles et leur utilisation.

- Définitions.



Le **logo** est le symbole de communication des scouts et guides de France. C'est un outil de communication qui permet de nous reconnaître. Il peut se décliner selon les couleurs des branches.



La **croix scoute** (ou croix potencée) représente le scoutisme et la promesse scoute. C'est un outil représentatif et symbolique des valeurs du mouvement.



Le **drapeau** est un drapeau sur lequel on a mis le logo, ou juste le symbole des « trois triangles ».



L'**étendard** est un drapeau rectangulaire sur lequel on a mis la croix scoute, qui est généralement montée sur un bâton, appelée hampe. La **flamme** est le même drapeau, mais en triangle, qui se monte sur un mât.



Le **trèfle** et la **fleur de lys** sont respectivement les emblèmes du scoutisme et du guidisme mondial, choisis par Baden-Powell pour représenter les deux mouvements. Ils ont également leur drapeau correspondant.

A gauche, emblème de l'organisation mondiale du mouvement scout (OMMS), à droite, emblème de l'association mondiale des guides et éclaireuses (AMGE).

Les **pictogrammes** sont les éléments de l'identité visuelle des Scouts et Guides de France.



- **L'utilisations des différents symboles.**

Le **logo** est avant tout un outil de communication. Il sert sur les papiers à en-tête, les affiches, les courriers aux parents etc...

La **croix scoute** est un outil symbolique, il est la représentation des valeurs du scoutisme. Il s'utilise pour illustrer des éléments qui ont une importance symbolique (par exemple un livret sur les promesses, une croix tracée au sol avec des pierres, des bougies dans une messe et autres).

Si vous hésitez entre utiliser la croix ou le logo, il faut vous pencher sur le sens que vous souhaitez donner. Si ce que vous souhaitez réaliser est avant tout de la communication, privilégiez le logo. S'il s'agit de représenter les valeurs, privilégiez la croix scoute.

Il est bien sûr possible d'utiliser les deux éléments ensemble. L'exemple type est la chemise scoute. Elle contient le logo à droite car elle est un outil extérieur de communication sur qui sont les scouts, et elle porte la croix de promesse à gauche car c'est la représentation concrètes des valeurs du scoutisme.

La **fleur de lys** et le **trèfle**, en tant que symboles officiels des scouts et des guides du monde, peuvent s'utiliser en plus du logo ou de la croix, mais ne les remplacent pas. Le moment où ils sont utilisés tout seuls est pour un évènement international, fédérant des scouts de plusieurs pays.

Le trèfle et la fleur de lys, non en tant qu'emblèmes, juste en « dessin », peuvent s'utiliser avec la croix scoute (ils sont repris dans tous les insignes de promesses et d'engagement). Leur utilisation seule est rarissime, elle ne se fait que pour certains évènements internationaux.

Pour l'anecdote, en principe seuls les filles peuvent porter l'insigne de l'organisation mondiale des guides et éclaireuses, car cette dernière ne fait que du scoutisme féminin, tandis que l'organisation mondiale du mouvement scout est mixte.

Les **pictogrammes** sont des éléments décoratifs, ils ne s'utilisent pas pour représenter le scoutisme, ils servent à enjoliver et à rendre plus vivants les supports.

- **Concernant les drapeaux.**

Le drapeau avec le logo et l'étendard avec la croix ne s'utilisent pas pour les mêmes occasions.

Le **drapeau** s'utilise pour des éléments de communication : par exemple, un forum des associations, un stand dans une kermesse, une formation.

L'**étendard** s'utilise dès qu'il a une fonction symbolique de représentation des valeurs : à la messe, durant des promesses ou des engagements, en explo d'unité...

Dans les faits, l'utilisation du drapeau avec le logo est assez limitée, et elle ne se fait que très peu en unité. En cas de doute, il vaut mieux utiliser l'étendard, qui aura toujours plus de sens.

Concernant les drapeaux de l'OMMS et de l'AMGE, ils peuvent éventuellement s'utiliser en complément de l'étendard ou du drapeau avec le logo.

- **Le mât des couleurs.**

Le mât des couleurs peut être utilisé pour marquer le centre du camp, et indiquer à la ronde la présence de scouts.

Si le fait de monter un mât est « stylé », la fonction première est symbolique car elle indique, en plus qu'il y a des scouts, que les valeurs du scoutisme sont présentes.

Un mât n'a pas de limites concernant le nombre des drapeaux (ou couleurs) présents. Il faut cependant se demander ce qui a le plus de sens. Ainsi, la flamme peut être préférée au drapeau avec le logo.

Exemple de couleurs pouvant être montées (par ordre de pertinence pour un camp scout) : la flamme, le drapeau de l'OMMS, le drapeau de l'AMGE, le drapeau français, le drapeau européen, le drapeau de la région ou de la ville d'origine, le drapeau de la région (ou du pays) qui accueille, les drapeaux faits par les jeunes pour représenter leur équipe ou leur unité, les drapeaux en lien avec l'imaginaire (attention à ne pas créer de confusion entre ce qui est symbolique et ce qui est imaginaire)...

Exemple de couleurs peu pertinentes : drapeau avec le logo (selon les cas), drapeaux de pays étrangers sans lien avec l'unité, drapeaux revendicatifs, anciens drapeaux des scouts de France ou des guides de France (sauf occasions particulières), drapeaux d'autres mouvements de scoutisme s'ils ne sont pas présents sur le camp, drapeaux fantaisistes...

Ces exemples n'ont rien d'une obligation, il ne s'agit que de suggestions pour que cela ait le plus de sens possible, à adapter selon les réalités et traditions des unités, ou bien des événements spéciaux.